

# TOP250v-GIS

**Topografische vectordatabase  
op schaal 1:250 000**

## Gegevensdefinitie

Referentie: TOP250v-GIS/versie2.1/1.1



## Verantwoordelijke uitgever

Nathalie Delattre, Nationaal Geografisch Instituut is verantwoordelijk voor de inhoud van dit document.

## Referentie van het document

Versie 2.1: nummer van de versie van de vectordatabase TOP250v-GIS die in 1999 samengesteld werd

1.1: versie met de bijgewerkte documentatie voor de versie 2.1

## Lijst van bijwerkingen

Versie	Datum	Auteur	Verandering
1.0	03/02/2000	N.Delattre	1e gecommercialiseerde versie
1.1	30/06/2000	N.Delattre	verbeterd document

## Inhoud

Dit document bevat 26 pagina's.

## Opslag van het document

De projectleider zal zich ervan vergewissen dat de verkoopdienst van het Nationaal Geografisch Instituut een kopie van dit document heeft ontvangen en dat het bestand "datadefinition30600.doc" het origineel is.

## Inhoud

GLOSSARIUM .....	4
1. THEMA: WEGENNET .....	5
1.1 Object : Weg Code = 10 .....	5
1.2 Object : Parkeerterrein Code = 12 .....	6
2. THEMA : GRAFISCH WEGENNET .....	7
2.1 Object : Toegangsweg Code = 20 .....	7
2.2 Object : Ingang van wegtunnel Code = 11 .....	7
2.3 Object: Ingang van tunnel voor toegangsweg Code = 21 .....	8
2.4 Symbool : Open gedeelte van weg met middenberm Code = 22 .....	8
3. THEMA : SPOORWEGNET .....	9
3.1 Object : Spoorweg Code = 30 .....	9
3.2 Object : Spoorwegstation Code = 32 .....	10
4. THEMA: GRAFISCH SPOORWEGNET .....	11
4.1 Object : Ingang van spoorwegtunnel Code = 31 .....	11
5. THEMA : HYDROGRAFISCH NET .....	12
5.1 Object : Waterloop Code = 40 .....	12
5.2 Object : Hydrografisch element Code = 41 .....	13
5.3 Object : Oppervlak van waterloop Code = 45 .....	13
6. THEMA : WATERVLAKKEN .....	14
6.1 Object : Watervlak Code = 42 .....	14
6.2 Object : Omtrek van watervlak Code = 43 .....	14
6.3 Object : Voorziening van watervlak Code = 44 .....	14
7. THEMA : ZEEGEBIED .....	15
7.1 Object : Zeevlakte Code = 50 .....	15
7.2 Object : Omtrek van zeevlakte Code = 51 .....	15
7.3 Object : Voorziening van zeegebied Code = 52 .....	15
8. THEMA : BODEMBEDEKKING .....	16
8.1 Object : Bodembedekkingszone Code = 55 .....	16
9. THEMA : HOOGSPANNINGSLIJNEN .....	17
9.1 Object : Hoogspanningslijn Code = 60 .....	17
10. THEMA : ANDERE TOPOGRAFISCHE ELEMENTEN .....	18
10.1 Object : Opmerkelijk element Code = 70 .....	18
10.2 Object : Vliegveld Code = 71 .....	18
10.3 Object : Niet-opmerkelijk element Code = 72 .....	19
11. THEMA: WOONGEBIEDEN .....	20
12. THEMA : ALTIMETRIE .....	21
12.1 Object : Altimetrie Code = 85 .....	21
13. THEMA : ADMINISTRATIEVE GRENZEN .....	22
13.1 Object : Administratieve entiteit Code = 90 .....	22
13.2 Object : Administratieve grens Code = 91 .....	23
LEXICON MET DEFINITIES VAN GEGEVENS .....	24
Topografische elementen .....	24
Watervlakken .....	24
Bruggen en viaducten .....	24
Spoorwegnet .....	24
Hydrografisch net .....	25
Wegennet .....	25
Grafisch wegennet .....	26
Zeegebied .....	26

<b><i>Glossarium</i></b>
--------------------------

**Voorstellingscriteria :** criteria voor de geometrische voorstelling van een geografische entiteit (lijn, punt, oppervlakte).

**Selectiecriteria:** criteria voor de selectie van de geografische entiteiten in de database.

**Geometrie :** beschrijving van de geometrische vorm van een object

**Layer :** informatielaag die de geometrische gegevens van de objecten en hun topologische links bevat.

**Lijn:** lijst van coördinaten die onderling verbonden zijn door lijnsegmenten

**Object :** digitale voorstelling van een geografische entiteit

**Code:** codificatie van het object in de database

**Geassocieerd object :** object dat een topologische link heeft met het object waarmee het wordt geassocieerd .

**Punt:** geïsoleerde knoop die geometrisch wordt voorgesteld door een coördinaat, die geen topologische relatie heeft met andere entiteiten.

**Oppervlakte:** polygonen die door gesloten lijnen begrensd zijn, waarmee centroides geassocieerd zijn

**Thema:** verzameling van geografische objecten. Hierbij wordt geen rekening gehouden met de structurele indeling van de database. Zo kunnen geografische entiteiten van eenzelfde thema zich in verschillende layers bevinden.

## 1.Thema: Wegennet

**Beschrijving** : Dit thema omvat het wegennet en enkele wegvoorzieningen.

### 1.1 Object : Weg      Code =10

**Definitie** : gedeelte van een weg dat begrensd wordt door een homogene combinatie van de attribuutwaarden van de weg. De weg kan bestaan uit één rijbaan of uit verscheidene rijbanen die zich van elkaar verwijderen.

**Geometrie** : lijn

**Voorstellingscriterium** : as van de weg of middenas van de uiteenlopende rijbanen

**Layer** : ROAD

**Selectiecriterium** : snelwegen, rijkswegen, verbindingswegen uit de topografische kaarten op schaal 1:50 000 en enkele lokale wegen.

Attribuut	Type	Waardeschaal
CLASS (classificatie)	Volledig (1 cijfer)	1 (autosnelweg) 2 (hoofdweg) 3 (secundaire weg) 4 (verbindingsweg) 5 (lokale weg)
USG (toestand)	Volledig (1 cijfer)	1 (in gebruik) 2 (in aanleg)
LARG (breedte)	Volledig (1 cijfer)	1 (met middenberm) 2 ( $\geq$ 7m ,4 rijstroken) 3 ( $\geq$ 7 m, 3 rijstroken) 4 ( $\geq$ 7 m, 2 rijstroken) 5 ( $<$ 7 m, 2 rijstroken) 6 ( $<$ 7m, 1 rijstrook) 7 ( middenas van uiteenlopende rijbanen)
LEV (niveau ten opzichte van de grond)	Volledig (1 cijfer)	1 (aan de grond)  2 (hoger niveau : brug) 3 (hoger niveau : viaduct) 4 (lager niveau : tunnel) 9 ( onbepaald )
NAT (nationaliteit)	Tekst (2 tekens )	B. (België) D. ( Duitsland) F. (Frankrijk) L. (Groothertogdom Luxemburg) N. (Nederland) Blanco indien onbepaald
NAME (nummering)	Tekst (15 tekens)	Blanco indien onbepaald

CODE groepeert CLASS, USG, LARG, LEV

#### Opmerkingen :

- De wegbreedte is een combinatie van volgende gegevens : aantal rijstroken, breedte van de rijweg, bestaan van een middenberm.
- Het niveau ten opzichte van de grond specificeert ook de aard van het niveau.
- Nummer en nationaliteit worden enkel aan snelwegen, hoofdwegen en secundaire wegen toegekend.

1.2 Object : Parkeerterrein Code = 12

**Definitie** : parkeerruimte voor autovoertuigen

**Geometrie** : punt

**Layer** : ROAD

**Voorstellingscriteria** : niet-georiënteerde punt, geplaatst op de weg

**Selectie criterium**: parkeerruimte langs autosnelweg

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	Volledig ( 2 cijfers)	1 (zonder pompstation) 2 ( met pompstation)

## 2. Thema : Grafisch wegennet

**Beschrijving:** Dit thema omvat informatie ter aanvulling van de cartografische voorstelling van het wegennet. Die informatie wordt niet gebruikt voor ruimtelijke analyses.

### 2.1 Object : Toegangsweg Code = 20

**Definitie:** rijbaan met eenrichtingsverkeer die toegang geeft tot een andere weg.

**Geometrie :** lijn

**Layer :** ROADGRA

**Voorstellingscriteria :** de as van de toegangsweg

**Selectiecriteria:** wegvertakkingen met middenberm, op- en afritten van autosnelwegen en verkeerswisselaars.

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (aard, definitie)	volledig (1 cijfer)	1 (wegvertakking) 2 (op- en afrit)
CLASS(classificatie)	volledig (1 cijfer)	1 (autosnelweg) 2 (hoofdweg) 3 (secundaire weg) 4 (op verbindingsweg) 5 (lokale weg)
LEV (niveau t.o.v. de weg)	volledig (1 cijfer)	1 (op grondhoogte van de weg) 2 (op brughoogte van de weg) 3 (onder de weg) 4 (in tunnel) 5 (boven de weg)
USG (toestand)	volledig (1 cijfer)	1 (in gebruik) 2 (in aanleg)

CODE groepeert TYPID, CLASS, LV, USG

### 2.2 Object : Ingang van wegtunnel Code = 11

**Definitie:** ingang van tunnel van het wegennet ( code = 10 )

**Geometrie :** punt

**Layer :** ROADGRA

**Voorstellingscriteria:** georiënteerde punt gelegen op de wegas

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (soort symbool Volgens de wegbreedte)	Volledig ( 2 cijfers)	1 ( tunnel op autosnelweg) 2 (tunnel gescheiden rijbanen) 3 (tunnel 4 rijstroken) 4 (tunnel 3 rijstroken) 5 (tunnel 2 rijstroken, >= 7m) 6 (tunnel 2 rijstroken, < 7m) 7 (tunnel 1 rijstrook)
\$ANGLE (oriëntatiehoek)	Reëel	In zestigdelige graden

2.3 Object: Ingang van tunnel voor toegangsweg Code = 21**Definitie:** ingang van tunnel voor toegangsweg**Geometrie :** punt**Layer :** ROADGRA**Voorstellingscriterium:** georiënteerde punt gelegen op de as van de rijweg

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (soort symbool Volgens de wegbreedte)	Volledig (2 cijfers)	1 ( tunnel van wegvertakking ) 2 ( tunnel van op- en afrit )
\$ANGLE (oriëntatiehoek)	Reëel	In zestigdelige graden

2.4 Symbool : Open gedeelte van weg met middenberm Code = 22**Definitie:** gedeelte van een weg met een middenberm waar er geen middenberm is (aan de kruisingen op gelijke hoogte waar de doorgang tussen de gescheiden rijbanen open is voor het verkeer)**Geometrie:** lijn**Layer:** ROADGRA**Voorstellingscriterium:** lijn op de weg (de middenberm verdwijnt bij de symbolisatie)**Selectiecriteria:** kruispunten waar de weg mag worden overgestoken

Attribuut	Type	Waardeschaal
CLASS (soort symbool volgens de Klasse van de weg)	volledig (1 cijfer)	2 ( hoofdnet ) 3 ( secundair net ) 4 ( verbindingsnet ) 5 ( lokaal net )

### 3. Thema : Spoorwegnet

**Beschrijving :** Dit thema bevat het netwerk van spoorwegen en enkele spoorwegvoorzieningen.

#### 3.1 Object : Spoorweg Code = 30

**Definitie:** baanvak (segment) dat een homogene combinatie heeft van de attribuutwaarden die de spoorweg definiëren.

**Geometrie:** lijn

**Layer:** RAIL

**Voorstellingscriterium:** de as van de spoorweg

**Selectiecriteria:** het openbaar spoorwegnet en enkele privé-lijnen in industriezones.

Attribuut	Type	Waardeschaal
CLASS (classificatie)	volledig ( 1 cijfer)	1 ( HST-lijn ) 2 ( hoofdnet ) 3 ( vertakking ) 4 ( spoor van rangeerstation ) 5 ( smal spoor )
STA (toestand)	volledig ( 1 cijfer)	1 ( bestaand ) 2 ( in aanleg ) 3 ( afgebroken )
LEV ( niveau t.o.v. de grond)	volledig ( 1 cijfer)	1 (aan de grond) 2 (hoger niveau : brug) 3 (hoger niveau : viaduct) 4 (lager niveau : tunnel)
LTN ( aantal sporen)	volledig ( 1 cijfer)	0 ( niet toegekend ) 1 ( één spoor ) 2 ( 1+1 sporen ) 3 ( 1+2 sporen ) 4 ( 2+2 sporen )
ELEC ( elektrificatie)	volledig ( 1 cijfer)	0 ( niet toegekend ) 1 ( geëlektrificeerd ) 2 ( niet-geëlektrificeerd ) 9 ( onbepaald )
FCT ( functie)	volledig ( 1 cijfer)	0 ( niet toegekend ) 1 ( reizigersverkeer ) 2 ( goederenverkeer ) 3 ( toeristische lijn ) 4 ( operationele lijn ) 5 ( verlaten lijn ) 9 ( onbepaald )

CODE groepeert CLASS, STA, LEV, LTN, ELEC, FCT

**Opmerking :** De attributen LTN, ELEC en FCT worden enkel aan lijnen van het hoofdnet, aan HST-lijnen of aan smalsporen toegekend . Ze zijn waardeloos voor de andere klassen. De afgebroken sporen hebben een default nulwaarde voor ELEC en FCT.

### 3.2 Object : Spoorwegstation Code = 32

**Definitie** : infrastructuur op de plaats waar treinen stoppen

**Geometrie** : punt

**Layer**: RAIL

**Voorstellingscriteria** : punt gelegen op de spoorwegas. De stations zijn georiënteerd naar de plaats waar het hoofdgebouw staat.

**Selectiecriteria** : station of stopplaats in gebruik (waar reizigers kunnen op- en afstappen).

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie )	Volledig (2 cijfers)	1 HST-station 2 station 3 stopplaats
\$ANGLE (oriëntatiehoek)	Reëel	In zestigdelige graden

<b>4.Thema: Grafisch spoorwernet</b>
--------------------------------------

**Beschrijving :** Dit thema bevat informatie ter aanvulling van de cartografische voorstelling van het spoorwernet. Die informatie wordt niet gebruikt voor ruimtelijke analyses.

**4.1 Object : Ingang van spoorwegtunnel Code = 31**

**Definitie :** ingang van spoorwegtunnel .

**Geometrie :** punt

**Layer:** RAIL

**Voorstellingscriteria :** georiënteerde punt geplaatst op de spoorwegas .

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (soort symbool volgens het aantal Sporen)	Volledig (2 cijfers)	1 ( tunnel voor enkelspoor ) 2 ( tunnel voor meervoudig spoor )
\$ANGLE (oriëntatiehoek)	Reëel	In zestigdelige graden

### 5.Thema : Hydrografisch net

**Beschrijving :** dit thema bevat het net van waterlopen en een aantal voorzieningen.

#### 5.1 Object : Waterloop Code = 40

**Definitie :** gedeelte van een waterloop dat begrensd is door een homogene combinatie van de attributwaarden die de waterloop definiëren.

**Geometrie :** lijn

**Layer :** HYDRO

**Voorstellingscriteria :** as van waterlopen die gemiddeld minder dan 125m breed zijn of oevers van waterlopen die meer dan 125m breed zijn

**Selectiecriteria :**

- waterlopen die meer dan 15 m breed zijn en die op de topografische kaarten 1:50 000 vermeld staan
- enkele waterlopen die minder dan 15 m breed zijn en die op de kaarten 1:50 000 belangrijk geacht werden

Attribuut	Type	Waardeschaal
ART (natuurlijke of niet-natuurlijke oorsprong)	volledig ( 1 cijfer)	1 ( natuurlijke waterloop ) 2 ( scheepvaartkanaal ) 3 ( afwateringskanaal, gracht )
LEV ( niveau ten opzichte van de grond en aard van het niveau)	Volledig ( 1 cijfer)	1 ( waterloop aan de oppervlakte ) 2 ( fictieve aansluiting van 2 grondduikers ) 3 ( fictieve aansluiting ondergrondse natuurlijke waterloop ) 4 ( fictieve aansluiting in meer ) 5 ( fictieve aansluiting in ondergrondse leiding )
NAV (bevaarbaarheid)	volledig ( 1 cijfer)	1 ( bevaarbaar ) 2 ( onbevaarbaar ) 3 ( in aanbouw )
ORD ( orde, klassement volgens Breedte)	volledig ( 1 cijfer)	1 (1e orde : breedte $\geq$ 125m) 2 ( 2e orde : breedte 50 tot 125m) 3 ( 3e orde : breedte 15 tot 50 m) 4 ( 4e orde : breedte < 15m , hoofdriever ) 5 ( 5e orde : breedte < 15m, bijrivier )
NAME (naam van de waterloop)	Tekst (40 tekens)	<blanco> ( onbepaald )

CODE bevat ART, LEV, NAV, ORD

**Opmerking :** het attribuut NAME wordt enkel aan waterlopen van de 1e tot de 4e orde toegekend.

5.2 Object : Hydrografisch element Code = 41

**Definitie :** natuurlijke site of installaties voor de binnenscheepvaart

**Geometrie :** punt

**Layer :** HYDRO

**Voorstellingscriteria :** georiënteerd object gelegen op de as van de waterloop

**Selectiecriteria :** de belangrijkste of de in het landschap meest opvallende installaties worden geselecteerd.

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	Volledig (2 cijfers)	1 (grondduiker) 2 (waterval) 3 (hellend vlak, sluis) 4 (zeesluis) 5 (hydraulische lift) 8 (ingang van ondergrondse rivier) 12 (rivier die onder de grond verdwijnt) 13 (ondergrondse rivier die weer te voorschijn komt)
\$ANGLE (oriëntatiehoek)	reëel	In zestigdelige graden

5.3 Object : Oppervlak van waterloop Code = 45

**Definitie :** oppervlakte van waterlopen die meer dan 125m breed zijn. De oevers van die waterlopen worden opgenomen als object "waterloop".

**Geometrie :** oppervlakte

**Layer :** WATER

**Geassocieerd object:** waterloop (Code 40 ) 1e orde

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	Volledig (2 cijfers)	1 ( oppervlak van waterlopen)

## 6. Thema : Watervlakken

**Beschrijving :** dit thema bevat de meren en andere binnenwateren, en hun voorzieningen

NB: de lijn met het attribuut TYPID = 99 vormt de grens van het kaartveld.

### 6.1 Object : Watervlak Code = 42

**Definitie :** watervlak en moerasgebied

**Geometrie :** oppervlakte

**Layer :** WATER

**Geassocieerde objecten:** omtrek van watervlak (code 43 ) en voorziening van watervlak (code 44)

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	volledig (2 cijfers)	1 ( natuurlijk meer, vijver ) 2 ( kunstmatig meer, spaarbekken) 3 ( havenkom, open dok ) 8 ( moeras ) 9 ( eilandjes )
NAME (naam)	Tekst ( 40 tekens)	<blanco> ( onbepaald )

### 6.2 Object : Omtrek van watervlak Code = 43

**Definitie:** identificatie van de omtrek van watervlakken voor de behoeften van de cartografische voorstelling.

**Geometrie :** lijn

**Layer :** WATER

**Geassocieerd object:** Watervlak ( Code = 42 )

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie )	volledig (2 cijfers)	1 ( rand van natuurlijk meer, vijver) 2 ( rand van kunstmatig meer, spaarbekken ) 3 ( rand van havenkom, open dok ) 8 ( rand van moeras )

### 6.3 Object : Voorziening van watervlak Code = 44

**Definitie :** installaties voor de inrichting van watervlakken of voor de scheepvaart .

**Geometrie :** lijn

**Layer :** WATER

**Geassocieerd object :** Watervlak, code 42

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	volledig (2 cijfers)	10 ( stuwdam) 11 ( pier)

## 7.Thema : Zeegebied

**Beschrijving :** Dit thema bevat de zeevlaktes, de kustgebieden en hun voorzieningen

NB : De lijn met het attribuut TYPID = 99 stelt de grens van het kaartveld voor .

### 7.1 Object : Zeevlakte Code = 50

**Definitie :** zeevlaktes en kustgebieden .

**Geometrie :** oppervlakte

**Layer :** WATER

**Geassocieerd symbool:** omtrek van zeevlakte (code 51)

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie )	volledig (2 cijfers)	1 ( zee bij eb ) 3 ( zeehavenkom ) 7 ( bij eb droogvallende zone) 9 ( kleine en grote eilanden )

### 7.2 Object : Omtrek van zeevlakte Code = 51

**Definitie :** identificatie van de omtrekken voor de behoeften van de cartografische voorstelling .

**Geometrie :** lijn

**Layer :** WATER

**Geassocieerd object :** zeevlakte (code 50)

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie )	volledig (2 cijfers)	1 (kustlijn bij vloed) 3 (rand van zeehavenkom) 6 (grens van Noordzee) 7 (eblijn)

### 7.3 Object : Voorziening van zeegebied Code = 52

**Definitie :** voorziening voor de inrichting van het zeegebied .

**Geometrie :** lijn

**Layer :** WATER

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie )	volledig (2 cijfers)	6 (zeepier)

**8. Thema : Bodembedekking**

**Beschrijving** : bodembedekkingszones (bossen, boomgaarden, duin- en zandgebieden, dichtbebouwde gebieden).

**8.1 Object : Bodembedekkingszone Code = 55**

**Definitie** : bos, boomgaard, zand- of duingebied, dichtbebouwd gebied

**Geometrie** : oppervlakte

**Layer**: LAND

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	Volledig (2 cijfers)	14 (bos) 15 (boomgaard) 16 (duinen, zandgebied) 20 (dichtbebouwd gebied)

**9. Thema : Hoogspanningslijnen**

**Beschrijving** : Dit thema bevat het hoogspanningsnet .

**9.1 Object : Hoogspanningslijn Code = 60**

**Definitie** : bovengrondse elektriciteitslijn

**Geometrie** : lijn

**Layer** : ELEC

**Voorstellingscriteria** : rijen masten die de elektriciteitslijnen ondersteunen of middenas bij generalisatie van verscheidene naast elkaar liggende rijen masten.

**Selectiecriteria** : hoogspanningslijn > 70kv

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, classificatie)	volledig (2 cijfers)	1 (enkelvoudig : 1 rij masten ) 02 (meervoudig : generalisatie van verscheidene rijen masten)

## 10. Thema : Andere topografische elementen

**Beschrijving :** Dit thema bevat allerlei topografische elementen die volgens hun functie gerangschikt zijn op verschillende kaarten op schaal 1:250 000.

### 10.1 Object : Opmerkelijk element Code = 70

**Definitie :** topografisch element dat deel uitmaakt van de situatie en dat een zeer opmerkelijk element ("landmark") is voor de luchtvaart op lage hoogte

**Geometrie :** punt of lijn

**Layer :** TOPO

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	Volledig (2 cijfers)	1 (abdij) 4 (groeve) 7 (kasteel) 9 (monument) 12 (vuurtoren) 14 (racebaan, paardenrenbaan)
NAME (naam)	Tekst (30 tekens)	<blanco> (onbepaald)

### 10.2 Object : Vliegveld Code = 71

**Definitie :** terrein waar vliegtuigen kunnen opstijgen en landen en dat uitgerust is met installaties voor het onderhoud van de vliegtuigen

**Géométrie :** lijn en punt

**Coverage :** TOPO

**Voorstellingscriteria :** grens van het vliegveld en puntvormig symbool georiënteerd in de as van de hoofd baan

**Selectiecriteria :** vliegvelden voor burgerlijke of militaire luchtvaart.

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	Volledig (2 cijfers)	2 (vliegveld) 3 (luchthaven)
NAME (naam)	Tekst (30 tekens)	<blanco> (onbepaald)

10.3 Object : Niet-opmerkelijk element Code = 72

**Definitie** : topografisch element dat deel uitmaakt van de situatie en dat niet zeer opmerkelijk is voor de luchtvaart op lage hoogte.

**Geometrie** : punt

**Layer** : TOPO

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	Volledig (2 cijfers)	1 (abdij) 4 (groeve) 5 (kerncentrale) 6 (warmtecentrale) 7 (kasteel) 8 (watertoren) 9 (monument) 11 (fort : georiënteerd punt ) 15 (tank) 16 (waterzuiveringsstation) 17 (grote slakkenberg) 18 (kleine slakkenberg)
NAME (naam)	Tekst (30 tekens)	<blanco> (onbepaald )

10.4 Object : Element topografische kaart Code = 73

**Definitie** : topografisch detail dat enkel in de situatie van de topografische kaart op schaal 1:250 000 opgenomen is ( ref.: TOPO250) .

**Geometrie** : lijn of punt

**Layer** : TOPO

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	Volledig (2 cijfers)	10 (traject van ferry) 19 (telecommunicatietoren)
NAME (naam)	Tekst (30 tekens)	<blanco> (onbepaald)

<b>11. Thema: Woongebieden</b>
--------------------------------

**11.1 Object : Woongebied Code = 80****Definitie :** groep woningen**Geometrie :** punt**Layer :** HABIT**Voorstellingscriteria :** centrum van woongebieden die gerangschikt zijn volgens het aantal inwoners. De centra kunnen binnen een agglomeratie (dichtbebouwd gebied) ofwel buiten een agglomeratie liggen.

Attribuut	Type	Waardeschaal
AGGLO	volledig (1 cijfer)	1 buiten agglomeratie 2 binnen agglomeratie
CLASS (klasse volgens aantal inwoners)	Volledig (2 cijfers)	1 (< 300 inwoners) 2 (300 – 500 inwoners) 3 (500 – 1 000 inwoners) 4 (1 000 – 5 000 inwoners) 5 (5 000 - 10 000 inwoners) 6 (10 000 – 25 000 inwoners) 7 (25 000 – 50 000 inwoners) 8 (50 000 – 100 000 inwoners) 9 (100 000 – 500 000 inwoners) 10 (> 500 000 inwoners) 99 (onbewoonde plaats in agglomeratie)
ADM (administratief statuut)	Volledig (1 cijfer)	1(naam van een gemeente) 3(naam van een woongebied)
NAME (naam) NAT (nationaliteit)	Tekst ( 40 letters) Tekst (2 letters)	BE (België) NL (Nederland) FR (Frankrijk) LU (grootherzogdom Luxemburg) DE (Duitsland)
KEYTEXT (sleutelattribuut voor de geassocieerde tekst)	Binair	<volgnummer>

CODE groepeert AGGLO en CLASS

<b>12.Thema : Altimetrie</b>
------------------------------

12.1 Object : Altimetrie Code =85**Definitie** : hoogtelijnen , hoogtepunten en dieptelijnen**Geometrie** : lijn of punt**Layer** : ALTI**Selectiecriteria** : hoogtelijnen met een constant interval van 50m en tussenhoogtelijnen op 25m en 75m.

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	volledig (2 cijfers)	1 hoogtelijn 2 dieptelijn 3 tussenhoogtelijn 4 hoofdhoogtelijn 5 hoogtepunt
ZV1 (hoogtegetal in meters)	volledig (3 cijfers)	
ZV2 (hoogtegetal in voeten )	volledig (4 cijfers)	

**Opmerking** : het nulpeil voor de hoogtemetingen is het D-niveau te Oostende. Het ligt ongeveer 2 meter onder het gemiddelde zeeniveau.

### 13. Thema : Administratieve grenzen

NB : De lijn met het attribuut TYPID = 99 en OBJECT = 0 vormt de grens van het kaartveld .

#### 13.1 Object : Administratieve entiteit Code = 90

**Definitie :** administratief gebied

**Geometrie :** oppervlakte

**Layer :** ADMIN

**Selectiecriteria :** staatsgebieden en (voor België) gewesten en provincies

**Geassocieerd object:** administratieve grens, Code 91

Attribuut	Type	Waardeschaal
COUNT ( Land)	volledig (1 cijfer)	1 (Duitsland ) 2 (België) 3 (Frankrijk) 4 (Groothertogdom Luxemburg) 5 (Nederland)
REG (gewest)	volledig (1 cijfer)	0 ( niet toegekend) 1 (Brussel-hoofdstad) 2 (Vlaanderen) 3 (Wallonië)
PROV (provincie)	volledig (1 cijfer)	0 (niet toegekend) 1 (Antwerpen) 2 (Waals of Vlaams Brabant ) 3 (West-Vlaanderen) 4 (Oost-Vlaanderen) 5 (Henegouwen) 6 (Luik) 7 (Limburg) 8 (Luxemburg) 9 (Namen)

CODE groepeert COUNT, REG, PROV

**Opmerking :** De attributen REG en PROV worden enkel in België toegekend. Voor de andere landen zijn ze waardeloos.

13.2 Object : Administratieve grens Code = 91

**Definitie** : administratieve grens van landen, gewesten en provincies.

**Geometrie** : lijn

**Layer**: ADMIN

**Selectiecriteria** : gewest- en provinciegrenzen enkel voor België.

**Geassocieerd object**: administratieve entiteit (Code 90)

Attribuut	Type	Waardeschaal
TYPID (type, definitie)	volledig (2 cijfers)	1 staatsgrens 2 Belgische grens 3 gewestgrens 4 provinciegrens 6 kustlijn

**Lexicon met definities van gegevens**Topografische elementen

**Vliegveld:** terrein waar vliegtuigen kunnen opstijgen en landen

**Luchthaven:** vliegveld met installaties voor het luchtverkeer (landingsbanen, controletoren, luchthaventerminal, station voor vrachtvliegtuigen, industriezone).

Watervlakken

**Havenkom:** dok waarin schepen kunnen aanmeren

**Eilandje:** klein eiland op een watervlak

**Kunstmatig meer, spaarbekken:**  
kunstmatig meer, dikwijls met een stuwdam

Bruggen en viaducten

**Brug:** kunstwerk dat een verkeersweg (weg of spoorweg) overspant en waarop een of verscheidene rijstroken of sporen aangelegd zijn.

**Viaduct:** brug die meer dan 400 m lang is en die een vallei of verscheidene verkeerswegen overspant

Spoorwegnet**Bijzondere vertakking:**

spoorweglijn die een industriezone met de lijnen van het hoofdnet verbindt, om het laden en lossen van goederen mogelijk te maken.

De NMBS onderscheidt 2 types:

- industriële lijnen, meestal met enkelspoor en op een terrein van de NMBS gelegen
- bijzondere vertakkingen die niet genummerd zijn en die niet het eigendom van de NMBS zijn.

**Station:** op een spoorweglijn, geheel van installaties en gebouwen voor het reizigers- en goederenverkeer.

**Rangerstation:** bundel van sporen voor het vormen van treinen of voor het rangeren van rijtuigen

**Stopplaats:** plaats tussen twee stations waar de treinen stoppen om reizigers op en af te laten stappen.

**HST-lijn:** lijn die enkel voor hogesnelheidstreinen aangelegd is

**Verlaten lijn:** onbruikbaar geworden lijn: de meeste sporen, de ballast en de bruggen liggen of staan er nog, maar worden niet meer onderhouden

**Smalspoor:** meestal enkelspoor met een railafstand die kleiner is dan de standaardafstand (1.44 m).

**Operationele lijn:**

lijn die niet meer gebruikt wordt, maar die verder wordt onderhouden voor de behoeften van de natie

**Hoofdlijn:** vaste lijn die niet voor hogesnelheidstreinen aangelegd is

- Reizigersverkeer:** vaste lijn die voor het vervoer van reizigers wordt gebruikt
- Goederenverkeer:** lijn die enkel voor het vervoer van goederen wordt gebruikt
- Toeristenverkeer:** lijn die occasioneel voor toeristische doeleinden wordt gebruikt

### Hydrografisch net

- Afwateringskanaal:** kunstmatige waterloop waardoor het overtollige water wordt afgevoerd
- Natuurlijke waterloop:** waterloop die op natuurlijke wijze ontstaan is en die door de mens gewijzigd kan zijn.
- Scheepvaartkanaal :** kunstmatige waterloop ten behoeve van de scheepvaart
- Bevaarbare waterloop:** waterloop die voor de handelsscheepvaart bestemd is en die door het bestuur van de Waterwegen als dusdanig erkend is.
- Fictieve aansluiting:** fictief tracé van een waterloop die bovengronds onzichtbaar is of die door een meer stroomt. Dit tracé verbindt elementen van het hydrografisch net met elkaar.
- Grondduiker:** koker of buis om een waterloop onder een andere waterloop door te leiden.

### Wegennet

- Autosnelweg:** weg die uitsluitend voor snelverkeer is bestemd, die bestaat uit minstens twee gescheiden rijbanen met eenrichtingsverkeer, zonder gelijkvloerse kruisingen. Het nummer van de autosnelwegen wordt voorafgegaan door de letter A, E of R (de laatste letter duidt ringwegen aan die het statuut van autosnelweg hebben).
- Rijstrook:** onderdeel van een rijbaan die door wegmarkering (een of twee witte lijnen) wordt aangegeven. Als er geen wegmarkering is, wordt de breedte van de rijstrook geschat op 2.5 à 3 meter.
- Middenas van uiteenlopende rijbanen:** fictieve voorstelling (door een enkele as) van een weg bestaande uit minstens twee rijbanen met eenrichtingsverkeer die zich van elkaar verwijderen.
- Weg met een middenberm:** weg bestaande uit minstens twee rijbanen met eenrichtingsverkeer die gescheiden zijn door een middenberm of een ophoging. Er zijn meestal 4 rijstroken of meer.
- Hoofdweg:** weg die van N1 tot N99 genummerd is of ringweg die niet het statuut van autosnelweg heeft
- Secundaire weg:** weg die van N100 tot N999 genummerd is
- Verbindingsweg:** weg van algemeen nut die twee gemeenten met elkaar verbindt of kortere weg tussen twee rijkswegen. Die wegen zijn met pijlen aangeduid.
- Lokale weg:** elke andere weg die minder belangrijke woongebieden met elkaar verbindt.

## Grafisch wegnnet

**Wegvertakking:** rijbaan met eenrichtingsverkeer bestaande uit minstens twee rijstroken, waar een weg met gescheiden rijbanen zich splitst.

**Op- en afrit:** toegangsweg met eenrichtingsverkeer die aan een aangelegde kruising van wegen ligt en waarlangs het mogelijk is van richting te veranderen.

## Zeegebied

**Kustlijn:** lijn die de gemiddelde vloedgrens aangeeft

**Bij eb droogvallende zone:** nat strand, strand, slikke