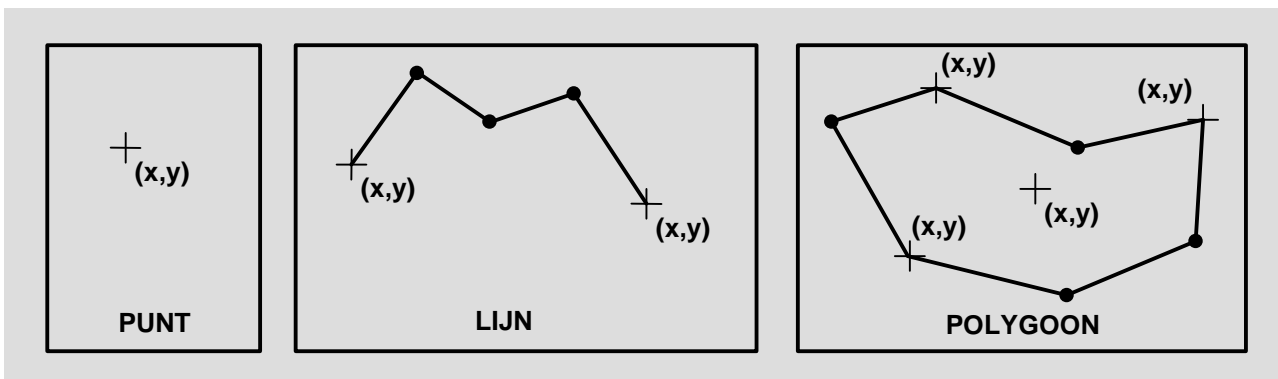


STRUCTUUR EN CODERING VAN DE GEGEVENS TOP10V-GIS EN TOP50V-GIS

INLEIDING

TOP10V-GIS en TOP50V-GIS zijn vectoriële geografische databases, respectievelijk op schaal 1 : 10000 en 1 : 50000. De ruimtelijke informatie in deze databases wordt voorgesteld door punten, lijnen en polygoon, die bewaard worden in verschillende datalagen.

- **Punt** : een aantal elementen worden in de database voorgesteld als een punt (bvb. palen, telecommunicatiemasten, torens,...). Dit punt wordt d.m.v. (x,y)-coördinaten bepaald in een assenstelsel, verbonden aan de conforme conische projectie van Lambert72.
- **Lijn** : lijnvormige elementen bestaan uit een geordende reeks (x,y)-coördinaten met een begin- en eindpunt.
- **Polygoon** : polygoon worden bepaald door een reeks coördinaten die de lijn(en) bepalen die ze begrenzen.



Naast de coördinaten worden aan elk element in de database een aantal attributen verbonden die toelaten het te identificeren. Verder wordt in elke data laag een bepaalde topologie opgebouwd. Dit wil zeggen dat de ruimtelijke verhoudingen tussen de verschillende elementen in een data laag op een specifieke manier worden vastgelegd. Zo zijn van lijnvormige elementen de lengte en de begin- en eindpunten geïdentificeerd. In het geval van een polygonale structuur in een data laag is van elke lijn geweten welke polygoon hij langs beide zijden begrenst. Polygoon worden geïdentificeerd aan de hand van een label dat zich ergens binnen de begrensende lijnen bevindt. Naast de attributen voor identificatie van de polygoon bevat dit label ook de oppervlakte en de omtrek van de polygoon.

18 numerieke datalagen

De vectoriële gegevens op de schalen 1 : 10 000 en 1 : 50 000 zijn verdeeld over 18 datalagen. In onderstaande tabel wordt een overzicht gegeven van de verschillende soorten van informatie die in de databases opgenomen zijn en de datalagen die hiermee overeenkomen. Vaak bestaan er twee datalagen per soort informatie (-NET en -PNT). Dit is een gevolg van het feit dat het softwarepakket ArcInfo, gebruikt voor de productie van de vectoriële gegevens, niet toelaat punten en polygoon in dezelfde data laag te plaatsen. Er werd dan ook beslist de puntvormige objecten apart te bewaren (-PNT) en de polygoon en lijnen te groeperen (-NET). Twee datalagen vormen hierop een uitzondering. Zo bevat de data laag CPL complexe objecten (enkel polygoon), samengesteld uit meerdere andere objecten die eventueel

opgenomen zijn in andere lagen. Een luchthaven bestaat bijvoorbeeld uit landingsbanen en gebouwen. Ook het bodemgebruik betreft enkel polygonale informatie. De data laag LANDUSE stelt het bodemgebruik voor en omvat enkel polygonale objecten die vegetatie of bodemgebruik aanduiden. In TOP10V-GIS zijn ook alle wegen, spoorwegen en waterlopen als polygonen in LANDUSE opgenomen.

omschrijving

data laag

<u>ADMINISTRATIEVE GEGEVENS</u>	lijnen en polygonen	→	ADMINET	(ADMINISTRATIVE DATA)
	punten	→	ADMIPNT	(ADMINISTRATIVE DATA)
<u>ALTIMETRIE</u>	lijnen	→	ALTINET	(ALTIMETRY)
	punten	→	ALTIPNT	(ALTIMETRY)
<u>COMPLEXE OBJECTEN</u>	polygonen	→	CPL	(COMPLEX FEATURES)
<u>ELEKTRICITEIT</u>	lijnen en polygonen	→	ELECNET	(ELECTRICITY)
	punten	→	ELECPNT	(ELECTRICITY)
<u>HYDROGRAFIE</u>	lijnen en polygonen	→	HYDRONET	(HYDROGRAPHY)
	punten	→	HYDROPNT	(HYDROGRAPHY)
<u>BODEMGEBRUIK</u>	polygonen	→	LANDUSE	(LANDUSE)
<u>SPOORWEGNET</u>	lijnen	→	RAILNET	(RAILROAD NETWORK)
	punten	→	RAILPNT	(RAILROAD NETWORK)
<u>WEGENNET</u>	lijnen en polygonen	→	ROADNET	(ROAD NETWORK)
	punten	→	ROADPNT	(ROAD NETWORK)
<u>LANDSCHAP</u>	lijnen en polygonen	→	SCAPENET	(LANDSCAPE)
	punten	→	SCAPEPNT	(LANDSCAPE)
<u>STRUCTUREN/CONSTRUCTIES</u>	lijnen en polygonen	→	STRUCNET	(STRUCTURES)
	punten	→	STRUCPNT	(STRUCTURES)

Codering

Het grootste deel van de informatie in TOP10V-GIS et TOP50V-GIS is gecodeerd. Deze codes en hun definities vormen het onderwerp van de bladzijden 22 tot 35

Om de codering te vergemakkelijken werd de notie van thema's ingevoerd. 10 thema's worden onderscheiden:

AD	ADMINISTRATIVE DATA	(Administratieve gegevens)
AL	ALTIMETRY	(Altimetrie)
EL	ELECTRICITY	(Elektriciteit)
GS	GROUND SURFACE	(Bodemoppervlak)
HY	HYDROGRAPHY	(Hydrografie)
LA	LANDSCAPE	(Landschap)
RA	RAIL	(Spoorwegnet)
RO	ROAD	(Wegennet)
ST	STRUCTURE	(Structuren, constructies)
VE	VEGETATION	(Bodemgebruik, begroeiing)

Het dient opgemerkt dat het merendeel van deze thema's overeenkomt met de bestaande datalagen. Desondanks bestaan er een aantal uitzonderingen. Twee datalagen bevatten objecten diverse thema's. Het gaat hier over CPL en LANDUSE. Deze laatste stelt het bodemgebruik voor en omvat polygonale objecten van de thema's VEGETATION, GROUND SURFACE, HYDROGRAPHY en STRUCTURE. In TOP10V-GIS zijn ook alle wegen, spoorwegen en waterlopen als polygonen in LANDUSE opgenomen.

Verder dient opgemerkt dat ook de lagen SCAPENET, SCAPEPNT, STRUCNET en STRUCPNT niet alleen objecten bevatten die behoren tot de thema's LANDSCAPE EN STRUCTURE. Zo komen in SCAPENET en -PNT ook objecten voor behorende tot het thema VEGETATION. In STRUCNET en -PNT komen ook gebouwen of constructies voor die verbonden zijn aan thema's zoals bijvoorbeeld ELECTRICITY of HYDROGRAPHY.

De identificatie code van de objecten bestaat uit 5 karakters:

1ste en 2de : code van het thema,
3de : categorie,
4de : eventuele subcategorie,
5de : eventueel volgnummer.

Bijvoorbeeld, het ziekenhuis heeft het type ST210.

ST is de code van het thema STRUCTURE,

2 is de code van de categorie Diensten,

1 is de code van de subcategorie ziekenhuis,

0 is het volgnummer van dit object in deze (sub)categorie.

In veel gevallen is de differentiatie van de objecten verder doorgedreven in TOP10V-GIS dan in TOP50V-GIS. In het geval van de ziekenhuizen, bijvoorbeeld, wordt in TOP10V-GIS onderscheid gemaakt tussen de universitaire en niet-universitaire ziekenhuizen. De types van deze twee soorten ziekenhuizen hebben de respectievelijke codes ST211 et ST212. Het tiental wordt vaak gebruikt om de som aan te duiden van objecten die onderling onderscheiden worden door het cijfer (volgnummer) dat volgt.

Onbekende waarden voor attributen worden als volgt gecodeerd :

-9 (numerieke velden)

UNK (karakters)

Attributen die niet van toepassing zijn voor een bepaald object worden als volgt ingevuld :

-8 (numerieke velden)

NA (karakters)

De inhoud van TOP01V-GIS en TOP50V-GIS is opgenomen in drie lijste:

1. lijst van de objecten per data laag en per geometrische voorstellingswijze, met hun attributen en de mogelijke waarden hiervoor;
2. lijst van de objecten per thema, met hun attributen en mogelijke waarden hiervoor;
3. alfabetisch geordende lijst van de objecten met hun identificatie-code vergezeld van een referentie naar de eerste lijst waar meer informatie betreffende de objecten kan worden opgezocht.

Voorkomen van objecten in meerdere datalagen

Een aantal objecten worden herhaald in meerdere datalagen . zo zijn enkele objecten uit ELECPNT eveneens opgenomen in STRUCPNT. LANDUSE is samengesteld uit vele objecten die afkomstig zijn van andere datalagen.

Zulke objecten dragen in elke data laag waarin zij voorkomen hetzelfde TYPE.

Ongebruikte attributen of attribuuttabellen

De structuren van TOP10V-GIS et TOP50V-GIS zijn identiek op één uitzondering na: de datalagen ALTINET en ADMIPNT worden niet aangemaakt voor TOP50V-GIS omdat de nodige informatie voor deze schaal niet beschikbaar is. Om dezelfde reden bestaat de data laag CPL niet in TOP10V-GIS.

Wanneer de informatie betreffende een attribuut of zelfs een attribuuttabel slechts beschikbaar is voor één van de twee schalen, wordt het veld voor het attribuut of de volledige tabel toch gecreëerd voor de andere schaal. Dit om een eenvoudige integratie van TOP10V-GIS en TOP50V-GIS gegevens te vergemakkelijken.

LIJST VAN DE OBJECTEN PER DATALAAG EN PER GEOMETRISCHE VOORSTELLINGSWIJZE (PUNT, LIJN, POLYGOON)

Wanneer een coverage, een attribuut of een attribuutwaarden slechts voor één van de twee sets van gegevens bestaat, wordt de naam gevolgd door een aanduiding van de schaal waarop hij betrekking heeft (10 = 1 : 10 000 ; 50 = 1 : 50 000).

ADMINET

Lijnen

Type :

AD110 : staatsgrens
AD120 : gewestgrens
AD130 : provinciegrens
AD140 : grens van een arrondissement
AD150 : gemeentegrens

Polygonen

Type :

AD250 : gemeente

NAM (Name) :

Betekenis:
naam van de gemeente.

Inhoud:
werkelijke waarden

NIS (National Institute for Statistics code) :

Betekenis:
code van het Nationaal Instituut voor Statistiek voor de betreffende gemeente.

Inhoud:
werkelijke waarden

ADMIPNT

Punten

Type :

AD310 : grenspaal (10)

ALTINET (10)

Lijnen

Type :

AL110 : hoofdhoogtelijn
AL120 : gewone hoogtelijn
AL130 : tussenhoogtelijn

CZV (Contourline z-value):

Betekenis:

hoogte van de betreffende hoogtelijn.

Inhoud:

werkelijke waarden

ALTIPNT

Punten

Type :

AL210 : punt met gekende hoogte
AL220 : bathymetrisch punt (50)
AL230 : geodetisch punt op de grond (50)
AL240 : geodetisch punt op een hoogte (50)

GPC (Geodetic Point Code) :

Betekenis:

identificatiegegevens van het geodetische punt.

Inhoud:

werkelijke waarden (50)

CPL (50)

Polygonen

Type :

ST2 (Diensten) :

ST291 : luchthaven (50)

ST4 (Sport, vrijetijd) :

ST410 : sportcomplex (50)
ST420 : golfterrein (50)
ST440 : pretpark (50)
ST450 : zoo (50)

ST7 (Water) :

ST730 : zuiveringsstation (50)

EL (Elektriciteit) :

EL210 : elektriciteitscentrale (50)
EL220 : transformatorstation (complex) (50)

ELECNET

Lijnen

Type :

EL110 : hoogspanningslijn
EL222 : transformatorstation (omheining) (10)

KVA (Kilovolt Capacity Attribute) :

Betekenis:

voltage van de hoogspanningslijnen.

Inhoud:

werkelijke waarden

Polygonen

Type :

EL210 : elektriciteitscentrale
EL220 : transformatorstation (complex) (50)
EL221 : transformatorstation (technisch gebouw) (10)

PPC (Power Plant Category) :

Betekenis:

onderscheid tussen nucleaire en niet-nucleaire elektriciteitscentrales.

Inhoud:

- 1 : nucleair
- 2 : niet-nucleair

ELECPNT

Punten

Type :

EL230 : windturbine/windrad (50)
EL231 : windturbine (10)
EL240 : hoogspanningsmast (10)

HGT (Height) :

Betekenis:

hoogte van hoogspanningsmasten.

Inhoud:

- 1 : = 100 meter (10)
- 2 : > 100 meter (10)

HYDRONET

Lijnen

Type :

HY1 (Water) :

HY111 : as van waterloop

HY2 (Structuren)

- HY21 (Kust) :

HY211 : golfbreker

HY212 : havenhoofd (50)

HY213 : zeedijk (50)

- HY22 (Stuwen) :

HY221 : stuwdam

HY222 : stuw

HY223 : kleine stuw, watervalletje (10)

- HY23 (Kades) :

HY230 : steiger, aanlegsteiger, kade, vernauwingsdijk (50)

HY231 : kaaimuur (10)

HY232 : geleidewerk bij sluis (10)

HY233 : aanlegsteiger (10)

- HY24 (Sluizen)

HY241 : sluisdeur (10)

HY3 (Bathymetrie) :

HY310 : dieptelijn

BNK (Bank) :

Betekenis:

duidt op de aanwezigheid van parallelle taluds of wallen links en/of rechts van de as. (50)

Inhoud:

2 karakters waarvan het eerste het talud links van de as en het tweede het talud rechts van de as beschrijft.

1 : ophoging (50)

2 : afgraving (50)

3 : dijk, wal (50)

4 : geen talud (50)

-8 : niet van toepassing

-9 : onbekend

Voorbeelden :

12 : ophoging links van de as en afgraving rechts

41 : niets links van de as en ophoging rechts.

HDP (Hydrographic Depth) :

Betekenis:

geeft de diepte aan van een dieptelijn.

Inhoud:

werkelijke **absolute** waarden

HYC (Hydrological Category) :

Betekenis:

geeft aan of het over een permanente of een tijdelijke (intermitterende) waterloop gaat.

Inhoud:

1 : permanent

2 : intermitterend

LEV (Level) :

Betekenis:

niveau van de objecten t.o.v. de grond.

Inhoud:

werkelijke waarden

NAV (Navigability) :

Betekenis:

geeft het al of niet toegelaten zijn van commerciële scheepvaart aan.

Inhoud:

- 1 : bevaarbaar
- 2 : onbevaarbaar

TON (Tonage) :

Betekenis:

geeft de maximaal toegelaten tonnenmaat aan. (50)

Inhoud:

werkelijke waarden (50)

WID (Width) :

Betekenis:

geeft informatie over de breedte van de waterloop. Voor waterlopen waarvan de werkelijke oevers opgenomen zijn in de database is geen expliciete waarde bekend (WID = 0), de andere waterlopen worden in breedteklassen ingedeeld.

Inhoud:

- 0 : waterloop met gekarteerde oevers
- 10 : 0 → 3 meter (50)
- 11 : 0-1 (10)
- 12 : 1-2 (10)
- 13 : 2-3 (10)
- 20 : 3 → 15 meter (50)
- 24 : 3-4 (10)
- 25 : 4-5 (10)
- 26 : 5-6 (10)
- 27 : 6-7 (10)
- 28 : 7-8 (10)
- 30 : 15 → 25 meter (50)
- 40 : 25 → 50 meter (50)

Polygonen

Type :

HY1 (Water) :

- HY112 : oppervlak van waterloop
- HY113 : verbreding van de rivier (50)
- HY120 : meer, vijver, poel, bassin (10)
- HY121 : vijver (50)
- HY122 : overstromingsbekken (50)
- HY130 : moeras (50)
- HY131 : diep moeras (10)
- HY132 : moerassige grond (10)
- HY140 : Noordzee (10)
- HY141 : dieptezone Noordzee en Scheldemonding (50)

HY2 (Structuren) :

-HY24 (Sluizen) :

- HY240 : sluis

-HY25 (Scheepslift) :

- HY250 : scheepslift

HDC (Hydrological Depth Category) :

Betekenis:

geeft de diepte aan van een zone van de Scheldemonding of de Noordzee. (50)

Inhoud:

- 1 : 0 → 2 meter diep (50)
- 2 : 2 → 5 meter diep (50)
- 3 : 5 → 10 meter diep (50)
- 4 : 10 → 20 meter diep (50)
- 5 : + de 20 meter diep

HYC (Hydrological category) :

Betekenis:

geeft aan of het over een permanent of een tijdelijk (intermitterend) wateroppervlak gaat.

Inhoud:

- 1 : permanent (10)
- 2 : intermitterend (10)

NAV (Navigability) :

Betekenis:

geeft het al of niet toegelaten zijn van commerciële scheepvaart aan.

Inhoud:

- 1 : bevaarbaar
- 2 : niet bevaarbaar

TON (Tonage) :

Betekenis:

geeft de maximaal toegelaten tonnenmaat aan. (50)

Inhoud

reële waarden (50)

HYDROPNT

Punten

Type :

HY1 (Water) :

HY150 : waterpunt (bron, fontein, put) (50)

HY151 : bron, wederuitvloeiing (10)

HY152 : fontein (10)

HY153 : waterwinningsput, verdwijngat (10)

HY2 (Structuren) :

- HY22 (Stuwen)

HY224 : valdeur (10)

- HY24 (Sluizen) :

HY240 : kleine sluis (50)

- HY26 (Duikers, grondduikers, ...) :

HY261 : ingang grondduiker

HY262 : duikeringang (10)

- HY27 (Signalisatie) :

HY271 : lichtopstand

HY272 : baken

HY273 : dukdalf (10)

HY274 : vuurtoren

HY5 (Palen) :

HY510 : kilometerpaal langs waterweg

LANDUSE

Polygonen

Type :

Ground Surface :

- GS1 (Zand)

GS110 : zand (10)

GS111 : droog zand (50)

GS112 : vochtig zand (50)

GS120 : slikke

GS130 : schorre

- GS2 (Rotsen)

GS200 : rots

- GS3 (Steriel)

GS300 : steriel oppervlak (10)

Hydrografie :

- HY1 (Water) :

HY112 : oppervlak van waterloop

HY113 : verbreding van de rivier (50)

HY120 : meer, vijver, poel, bassin (10)

HY121 : vijver (50)

HY122 : overstromingsbekken (50)

HY131 : diep moeras (10)

HY140 : Noordzee (10)

HY141 : dieptezone Noordzee en Scheldemonding (50)

- HY2 (Structuren)

- HY24 (Sluizen) :

HY240 : sluis

- HY25 (Scheepslift) :

HY250 : scheepslift

Spoor :

RA112 : oppervlak spoorbaan (10)

Wegen :

RO112 : oppervlak van weg (10)

RO113 : kruispunt (10)

Structuren :

Alle polygonale objecten uit de coverage STRUCNET.

Vegetatie :

- VE1 (Bomen) :

VE110 : loofhout (50)

VE111 : hoogstammig loofhout zonder ondergroei van struiken (10)

VE112 : hakhout (10)

VE113 : middelhout of hoogstammig loofhout met ondergroei van struiken (10)

VE114 : populierenaanplant (10)

VE120 : naaldhout

VE130 : gemengd loof- en naaldhout (50)

VE131 : gemengd loof- en naaldhout zonder dominant (10)

VE132 : gemengd loof- en naaldhout met dominantie van loofhout (10)
VE133 : gemengd loof- en naaldhout met dominantie van naaldhout (10)
VE140 : boomgaard
VE150 : boomkwekerij

- VE2 (Middelhoge vegetatie) :

VE210 : heide (alle types gegroepeerd) (50)
VE211 : heide (10)
VE212 : heide met kreupelhout (10)
VE213 : heide met loofhout (10)
VE214 : heide met naaldhout (10)
VE220 : struikgewas of kreupelhout (10)
VE231 : ruderaale vegetatie, ruigte (10)
VE232 : ruderaale vegetatie met opslag van struiken (10)
VE240 : rietveld (10)

- VE3 (Lage vegetatie) :

VE310 : grasperk, andere graslanden
VE320 : hooi- of weiland (10)
VE330 : sier- of moestuin (10)
VE340 : land- of tuinbouwgrond (10)

LEV (Level) :

Betekenis:

niveau van de objecten t.o.v. de grond.

Inhoud:

werkelijke waarden (10)

RAILNET

Lijnen

Type :

RA110 : spoor
RA210 : kabelspoor

BNK (Bank) :

Betekenis:

duidt op de aanwezigheid van parallelle taluds of wallen links en/of rechts van de as. (50)

Inhoud:

2 karakters waarvan het eerste het talud links van de as en het tweede het talud rechts van de as beschrijft.

- 1 : ophoging (50)
- 2 : afgraving (50)
- 3 : dijk, wal (50)
- 4 : geen talud (50)

Voorbeelden :

- 12 : ophoging links van de as en afgraving rechts van de as
- 41 : niets links van de as en ophoging rechts

BRC (Bridge Category) :

Betekenis:

geeft aan over welk soort brug het gaat.

Inhoud:

- 11 : vaste brug (10)
- 12 : beweegbare brug (10)
- 13 : vaste hangbrug (10)

EXS (Existence Category) :

Betekenis:

geeft het al of niet reeds in gebruik zijn van het spoor of kabelspoor aan.

Inhoud:

- 1 : operationeel
- 2 : in aanleg

LEV (Level) :

Betekenis:

niveau van de objecten t.o.v. de grond.

Inhoud:

werkelijke waarden

LTN (Lane Track Number) :

Betekenis:

aantal sporen.

Inhoud:

- 1 : enkelspoor
- 2 : dubbelspoor (10)
- 9 : meervoudig spoor (50)

RPS (Railroad Power Source) :

Betekenis:

geeft het al of niet geëlektrificeerd zijn van de sporen aan.

Inhoud:

- 1 : geëlektrificeerd
- 2 : niet-geëlektrificeerd

USE :

Betekenis:

maakt een onderscheid tussen verschillende types van spoorlijnen en kabelsporen.

Inhoud:

- 10 : hogesnelheidslijn
- 20 : normaalspoor (10)
- 21 : spoor NMBS (50)
- 22 : garagespoor (50)
- 23 : toeristisch of industrieel (50)
- 30 : smalspoor
- 40 : zware metro (10)
- 51 : toeristisch (kabelspoor) (10)
- 52 : industrieel (kabelspoor) (10)

RAILPNT

Punten

Type :

- RA311 : station (50)
- RA312 : halte voor reizigers
- RA313 : metrostation (10)
- RA510 : kilometerpaal langs spoorweg

ROADNET

Lijnen

Type :

RO1 (Voor voertuigen) :

RO111 : wegas
RO120 : aardeweg
RO130 : pontveer
RO140 : wad (10)

RO2 (Voor voetgangers en fietsers) :

RO210 : pad
RO220 : fietspad (10)
RO230 : voetveer
RO240 : voetgangerstunnel
RO250 : trap
RO260 : winkelgalerij (10)
RO270 : brandgang (10)

RO3 : Versperring

RO310 : versperring voor autoverkeer (10)

BNK (Bank) :

Betekenis:

duidt op de aanwezigheid van parallelle taluds of wallen links en/of rechts van de as. (50)

Inhoud:

2 karakters waarvan het eerste het talud links van de as en het tweede het talud rechts van de as beschrijft.

- 1 : ophoging (50)
- 2 : afgraving (50)
- 3 : dijk, wal (50)
- 4 : geen talud (50)
- 8 : niet van toepassing
- 9 : onbekend

Voorbeelden :

- 12 : ophoging links van de as en afgraving rechts van de as
- 41 : niets links van de as en ophoging rechts

BRC (Bridge Category) :

Betekenis:

geeft aan over welk soort brug het gaat.

Inhoud:

- 10 : toegankelijk voor voertuigen (50)
- 11 : vaste brug (10)
- 12 : beweegbare brug (10)
- 13 : vaste hangbrug (10)
- 20 : toegankelijk alleen voor voetgangers
(10,11,12,13 zijn allen toegankelijk voor voertuigen.)

BUA (Built-up-Area) :

Betekenis:

geeft aan of een weg al dan niet in stadsgebied gelegen is. In deze zones worden de wegen afgebakend door de huizenblokken en bestaat er geen precieze informatie in de database betreffende de breedte ervan.

Inhoud:

- 1 : buiten stadsgebied
- 2 : binnen stadsgebied (grisé)

EXS (Existence Category) :

Betekenis:

geeft het al of niet reeds in gebruik zijn van de weg aan.

Inhoud:

- 1 : Operationeel
- 2 : in aanleg

LEV (Level) :

Betekenis:

niveau van de objecten t.o.v. de grond.

Inhoud:

werkelijke waarden

LTN (Lane Track Number) :

Betekenis:

geeft het aantal rijstroken van een weg aan. (50)

Inhoud:

werkelijke waarden (50)

MED (Median Category) :

Betekenis:

duidt op het al of niet voorkomen van een middenberm in een weg. (50)

Inhoud:

- 1 : met middenberm (50)
- 2 : zonder middenberm (50)

NAM (Road Name) :

Betekenis:

geeft de naam (nummer) van de weg aan.

Inhoud:

werkelijke waarden (50)

RST (Road Surface Type) :

Betekenis:

geeft het soort verharding van de weg aan.

Inhoud:

- 0 : geen verharding
- 10 : vaste verharding/NAVO categorie X
- 20 : losse verharding (10)
- 21 : NAVO categorie Y (50)
- 22 : NAVO categorie Z (50)

USE :

Betekenis:

geeft aan over welk soort weg het gaat.

Inhoud:

- 10 : autosnelweg
- 11 : verkeerswisselaar (50)
- 20 : weg met nationale nummering
- 21 : primair nationaal (50)
- 22 : secundair nationaal (50)
- 30 : gewone straat in stadsgebied (10)
- 31 : verbindingsweg
- 32 : plaatselijke weg
- 40 : weg met verkeersbeperking (10)
- 50 : plattelandsweg (50)

WID (Width) :

Betekenis:

geeft informatie over de breedte van de weg, voor wegen waarvan de werkelijke randen opgenomen zijn in de database is geen expliciete waarde bekend (WID = 0), de andere wegen worden in breedteklassen ingedeeld. Wegen in stadsgebied is geen precieze informatie over de breedte aanwezig, hier is de code -9: onbekend.

Inhoud:

- 0 : ware randen gekarteerd (10)
- 10 : 0 → 3.5 meter
- 20 : 3.5 → 5 meter
- 30 : 5 → 7 meter
- 40 : + 7 meter (50)
- 41 : 7 → 10.5 meter (10)
- 42 : 10.5 → 14 meter (10)
- 43 : 14 → 17 meter (10)
- 9 : weg in stadsgebied/onbekend (10)

Polygonen

Type :

- RO112 : oppervlak van weg (10)
- RO113 : kruispunt (10)

BUA (Built-up-Area) :

Betekenis:

geeft aan of een weg al dan niet in stadsgebied gelegen is. In deze zones worden de wegen afgebakend door de huizenblokken en bestaat er geen precieze informatie in de database betreffende de breedte ervan.

Inhoud:

- 1 : buiten stadsgebied (10)
- 2 : binnen stadsgebied (grisé) (10)

LEV (Level) :

Betekenis:

niveau van de objecten t.o.v. de grond.

Inhoud:

werkelijke waarden (10)

USE :

Betekenis:

geeft aan over welk soort weg het gaat.

Inhoud:

- 10 : autosnelweg (10)
- 20 : weg met nationale nummering (10)
- 30 : gewone straat in stadsgebied (10)
- 31 : verbindingsweg (10)
- 32 : plaatselijke weg (10)
- 40 : weg met verkeersbeperking (10)

ROADPNT

Punten

Type :

RO150 : parkeerterrein
RO160 : wegversmalling (50)
RO510 : kilometerpaal langs weg

AFA (Available Facilities) :

Betekenis:

geeft het al of niet aanwezig zijn van een servicestation (tankstation) bij parkeerterreinen aan.

Inhoud:

- 1 : met servicestation (50)
- 2 : zonder servicestation (50)

SCAPENET

Lijnen

Type :

LA1 (Relief) :

LA110 : talud (50)
LA111 : top groot talud (10)
LA112 : basis groot talud (10)
LA113 : klein talud (10)
LA120 : droge sloot
LA130 : dijk, wal (50)
LA131 : top grote dijk (10)
LA132 : basis grote dijk (10)
LA133 : kleine dijk (10)
LA140 : steilte (10)
LA162 : duinhelling (10)
LA171 : hoogtelijn in teril (10)

LA2 (Kunstmatige obstakels) :

LA210 : muur
LA220 : steunmuur (10)
LA230 : grondvesten (10)
LA240 : begrenzing ontoegankelijke zone (10)

VE (Vegetatie) :

-VE1 (Bomen) :

VE160 : bomenrij

-VE2 (Struiklaag)

VE250 : haag (10)
VE260 : houtkant (10)

SPC (Symbol Position Category) :

Betekenis:

dit attribuut is van toepassing voor kleine taluds, kleine dijken, droge sloten en steunmuren die in de TOP10V_GIS database opgenomen zijn. Afhankelijk van het al of niet parallel lopen aan een ander lineair element kan de onderlinge positie van de vector (lijnvormig object) en het voorziene symbool variëren. (10)

Inhoud:

- 1 : constructie 1 (10)
- 2 : constructie 2 (10)
- 3 : constructie 3 (10)

▪ **constructie1**

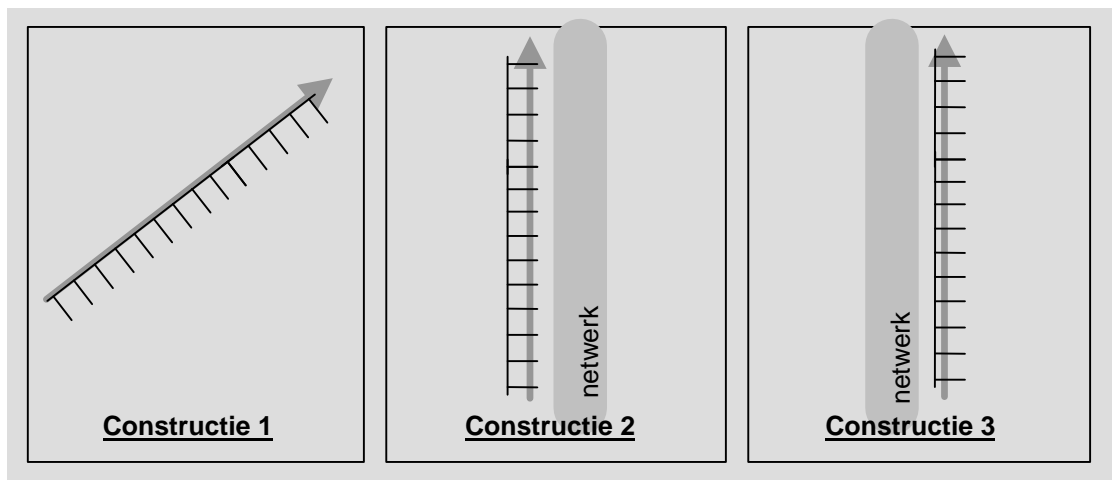
Lijn valt samen met de top van het element in het geval van taluds en kleine dijken, met het midden van de droge sloot of met de as van de steunmuur.

▪ **constructie 2-3**

Hier gaat het om elementen die parallel lopen aan andere lineaire elementen (bvb. een weg). Omwille van de breedte die de aan deze elementen verbonden symbolen innemen op de gedrukte kaart, is het soms nodig deze te verschuiven om te vermijden dat de lijnsymbolen gedeeltelijk over mekaar gedrukt worden en de kaart onduidelijk maken. De positionering van deze "verschoven" elementen gebeurt automatisch, rekening houdend met de breedte van het element waarmee ze parallel lopen. In deze gevallen ligt de lijn die het verplaatste element voorstelt in de database niet meer op de top van de kleine talud of dijk of op de as van het element.

Bij **constructie 2** gaat het om taluds naast netwerkelementen in afgraving, kleine dijken of steunmuren naast netwerkelementen.

Tot **constructie 3** behoren de taluds naast netwerkelementen in ophoging en droge sloten naast netwerkelementen.



VEG (Vegetatie) :

Betekenis:

duidt op het soort vegetatie dat geassocieerd is met het betrokken object. (10)

Inhoud:

- 1 : loofhout (10)
- 2 : naaldhout (10)
- 3 : gemengd (loof- en naaldhout) (10)
- 0 : zonder vegetatie (10)

VPC (Vegetation Position Category) :

Betekenis:

geeft de positie aan van vegetatie op kleine dijken, opgenomen in de TOP10V-GIS database. (10)

Inhoud:

- 1 : vegetatie op één zijde (10)
- 2 : vegetatie op twee zijden (10)

Polygonen

Type :

Relief :

- LA114 : groot talud (10)
- LA134 : grote dijk (10)
- LA150 : steile rots (50)
- LA161 : duin

SCAPEPNT

Punten

Type :

LA1 (Relief) :

- LA170 : terril (50)

LA3 (Historisch) :

- LA310 : kruis
- LA320 : paal (historisch, merkwaardig)
- LA330 : tumulus
- LA340 : megaliet (10)
- LA350 : monument, monumentaal standbeeld (10)
- LA360 : grotingang (10)

VE (Vegetatie) :

- VE1 (Bomen) :

- VE170 : merkwaardige boom
- VE180 : alleenstaande boom (10)

- VE2 (Middelhoge vegetatie)

- VE270 : Struik (10)

VEG (Vegetation) :

Betekenis:

duidt op het soort vegetatie dat geassocieerd is met het betrokken object. (10)

Inhoud:

- 1 : loofhout (10)
- 2 : naaldhout (10)

STRUCNET

Lijnen

Type :

ST1 (Constructies voor industrie of landbouw) :

- ST180 : bovengrondse pijpleiding voor industriële producten

ST7 (Water) :

- ST750 : bovengrondse pijpleiding voor water

Polygonen

Type :

ST1 (Constructies voor industrie of landbouw) :

- ST110 : industrieel gebouw (50)
- ST111 : industrieel gebouw (in gebruik) (10)
- ST112 : industrieel gebouw (buiten gebruik) (10)
- ST113 : hangaar (10)
- ST120 : silo/opslagtank (10)
- ST121 : silo (voedingsproducten) (50)
- ST131 : serre
- ST132 : boerderij (50)
- ST141 : koeltoren (10)
- ST170 : steen-, zandgroeve (50)

ST2 (Diensten) :

- ST210 : hospitaal of ziekenhuis (50)
- ST211 : niet-universitair ziekenhuis (10)
- ST212 : universitair ziekenhuis (10)
- ST220 : stadhuis of gemeentehuis
- ST230 : schoolgebouw
- ST240 : brandweerkazerne
- ST250 : commercieel gebouw (10)
- ST260 : rijkswachtkazerne (50)
- ST270 : rusthuis (50)
- ST280 : gevangenis (50)
- ST292 : landingsbaan (50)

ST3 (Religieuze gebouwen) :

- ST311 : religieus gebouw (10)
- ST312 : kerk of grote kapel buiten gebruik (10)
- ST313 : religieus gebouw (uitgez. katholieke en orthodoxe godsdienst) (50)
- ST320 : klooster (50)
- ST330 : abdij (50)

ST4 (Sport, vrijetijd) :

- ST411 : gebouw voor sportbeoefening (10)
- ST414 : overdekte tribune (10)
- ST415 : niet-overdekte tribune (10)
- ST416 : openbaar overdekt zwembad (10)
- ST417 : openbaar openluchtwembad (10)
- ST460 : renbaan (50)
- ST461 : piste van renbaan (50)

ST5 (Historisch, monument) :

- ST510 : historische ruïne
- ST520 : vesting (50)
- ST541 : monument (10)
- ST542 : monumentale trap (10)

ST7 (Water)

- ST720 : gebouw voor drinkwaterwinning en -voorziening (10)

ST9 (Andere) :

- ST911 : gewoon gebouw
- ST912 : gebouw van openbaar nut of merkwaardig gebouw
- ST913 : hoog gebouw (hoger dan 50m) (10)
- ST914 : bouwvallig gebouw (10)

ST915 : bebouwde wijk (50)
ST931 : begraafplaats
ST940 : luchthal (10)

HY (Hydrografie) :

HY250 : scheepslift

EL (Elektriciteit) :

EL210 : elektriciteitscentrale
EL220 : transformatiestation (complex) (50)
EL221 : transformatorstation (technisch gebouw) (10)

STRUCPNT

Punten

Type

ST1 (Constructies voor industrie of landbouw) :

ST122 : opslagtank (50)
ST141 : koeltoren (50)
ST142 : schoorsteen
ST143 : bedrijfsfakkel (10)
ST151 : windrad (10)
ST152 : watermolen (50)
ST153 : windmolen
ST154 : waterrad (10)
ST160 : gasstation (10)

ST2 (Diensten)

ST293 : landingsplaats voor helikopters (10)

ST3 (Religieuze gebouwen) :

ST340 : kerk (50)
ST350 : kapel (kleine en grote) (50)
ST351 : kleine kapel (10)
ST360 : Grot O.L.V. Lourdes (10)

ST4 (Sport, vrijetijd) :

ST412 : sportterrein (10)
ST413 : voetbalterrein (50)
ST430 : observatietoren (10)

ST5 (Historisch, monument) :

ST530 : kasteel (50)

ST6 (Telecommunicatie) :

ST610 : telecommunicatiemast (10)
ST611 : telecommunicatiemast (burgerlijk) (50)
ST612 : telecommunicatiemast (militaire veiligheid) (50)
ST620 : telecommunicatietoren (10)
ST630 : paraboolantenne (10)
ST640 : radiobaken (10)

ST7 (Water) :

ST711 : reservoir voor drinkwater
ST712 : watertoren
ST721 : pompstation (50)
ST731 : zuiveringsbekken (50)
ST740 : bemalingsinstallatie (drainage)

ST9 (Andere) :

ST920 : toren
ST931 : begraafplaats (50)
ST932 : kleine begraafplaats (10)

EL (Elektriciteit) :

EL230 : windturbine/windrad (50)
EL231 : windturbine (10)
EL240 : hoogspanningsmast (10)

HY (Hydrografie) :

HY274 : vuurtoren

HGT (Height) :

Betekenis:

hoogte van masten en torens.

Inhoud:

- 1 : = 100 meter (10)
- 2 : > 100 meter (10)

LIJST VAN OBJECTEN PER THEMA

Wanneer een data laag, een attribuut of een attribuutwaarde slechts voor één van de twee gegevenssets bestaat, dan wordt de naam ervan gevolgd door een aanduiding van de schaal waartoe hij behoort (10 = 1 : 10 000 ; 50 = 1 : 50 000).

Namen van objecten en attributen worden gevolgd door de namen van de datalagen waarin zij zich bevinden en door hun geometrische voorstellingswijze(n).

AD ADMINISTRATIVE DATA (administratieve gegevens)

Type :

AD110 : staatsgrens	ADMINET - Lijnen
AD120 : gewestgrens	ADMINET - Lijnen
AD130 : provinciegrens	ADMINET - Lijnen
AD140 : grens van een arrondissement	ADMINET - Lijnen
AD150 : gemeentegrens	ADMINET - Lijnen
AD250 : gemeente	ADMINET - Polygonen
AD310 : grenspaal (10)	ADMIPNT - Punten

NAM (Name) :

ADMINET - Polygonen

Betekenis:

naam van de gemeente.

Inhoud:

werkelijke waarden

NIS (National Institute for Statistics code) :

ADMINET - Polygonen

Betekenis:

code van het Nationaal Instituut voor Statistiek voor de betreffende gemeente.

Inhoud:

werkelijke waarden

AL ALTIMETRY (Altimetrie)

Type:

AL110 : hoofdhoogtelijn	ALTINET (10) - Lijnen
AL120 : gewone hoogtelijn	ALTINET (10) - Lijnen
AL130 : tussenhoogtelijn	ALTINET (10) - Lijnen
AL210 : punt met gekende hoogte	ALTIPNT - Punten
AL220 : bathymetrisch punt (50)	ALTIPNT - Punten
AL230 : geodetisch punt op de grond (50)	ALTIPNT - Punten
AL240 : geodetisch punt op een hoogte (50)	ALTIPNT - Punten

CZV (Contourline z-value) :

ALTINET (10) - Lijnen

Betekenis:

Hoogte van de betreffende hoogtelijn.

Inhoud:

werkelijke waarden

GPC (Geodetic Point Code) :

ALTIPNT - Punten

Betekenis:

identificatiegegevens van het geodetische punt.

Inhoud:

werkelijke waarden (50)

EL ELECTRICITY (Elektriciteit)

Type :

EL110 : bovengrondse hoogspanningslijn (+70kV)	ELECNET - Lijnen
EL210 : elektriciteitscentrale	ELECNET en STRUCNET - Polygonen
EL220 : transformatorstation (complex) (50)	ELECNET en STRUCNET - Polygonen
EL221 : transformatorstation (technisch gebouw) (10)	ELECNET en STRUCNET - Polygonen
EL222 : transformatorstation (omheining) (10)	ELECNET - Lijnen
EL230 : windturbine/windrad (50)	ELECPNT en STRUCPNT - Punten
EL231 : windturbine (10)	ELECPNT en STRUCPNT - Punten
EL240 : hoogspanningsmast (10)	ELECPNT en STRUCPNT - Punten

HGT (Height) : ELECPNT - Punten

Betekenis:

hoogte van hoogspanningsmasten.

Inhoud:

- 1 : = 100 meter (10)
- 2 : > 100 meter (10)

KVA (Kilovolt Capacity Attribute) : ELECNET - Lijnen

Betekenis:

voltage van de hoogspanningslijnen.

Inhoud:

werkelijke waarden

PPC (Power Plant Category) : ELECNET - Polygonen

Betekenis:

onderscheid tussen nucleaire en niet-nucleaire elektriciteitscentrales.

Inhoud:

- 1 : Nucleair
- 2 : Niet-nucleair

GS GROUND SURFACE (Bodemoppervlak)

Type :

Ground Surface :

- GS1 (Zand)

GS110 : zand (10)	LANDUSE - Polygonen
GS111 : droog zand (50)	LANDUSE - Polygonen
GS112 : vochtig zand (50)	LANDUSE - Polygonen
GS120 : Slikke	LANDUSE - Polygonen
GS130 : Schorre	LANDUSE - Polygonen

- GS2 (Rots)

GS200 : Rots	LANDUSE - Polygonen
--------------	---------------------

- GS3 (Steriel)

GS300 : Steriel oppervlak (10)	LANDUSE - Polygonen
--------------------------------	---------------------

LEV (Level) : LANDUSE - Polygonen

Betekenis:

niveau van de objecten. t.o.v. de grond.

Inhoud:

werkelijke waarden (10)

HY HYDROGRAPHY**(Hydrografie)****Type :****HY1 (Water):**

HY111 : as van waterloop	HYDRONET - Lijnen
HY112 : oppervlak van waterloop	HYDRONET en LANDUSE - Polygonen
HY113 : verbreding van de rivier (50)	HYDRONET en LANDUSE - Polygonen
HY120 : meer, vijver, poel, bassin (10)	HYDRONET en LANDUSE - Polygonen
HY121 : vijver (50)	HYDRONET en LANDUSE - Polygonen
HY122 : overstromingsbekken (50)	HYDRONET en LANDUSE - Polygonen
HY130 : moeras (50)	HYDRONET - Polygonen
HY131 : moeras (10)	HYDRONET en LANDUSE - Polygonen
HY132 : moerassige grond (10)	HYDRONET - Polygonen
HY140 : Noordzee (10)	HYDRONET en LANDUSE - Polygonen
HY141 : dieptezone Noordzee Scheldemoning) (50)	HYDRONET en LANDUSE - Polygonen
HY150 : waterpunt (bron, fontein, put) (50)	HYDROPNT - Punten
HY151 : bron, wederuitvloeiing (10)	HYDROPNT - Punten
HY152 : fontein (10)	HYDROPNT - Punten
HY153 : waterwinningsput, verdwijngat (10)	HYDROPNT - Punten

HY2 (Structuren)**- HY21 (Kust) :**

HY211 : golfbreker	HYDRONET - Lijnen
HY212 : havenhoofd (50)	HYDRONET - Lijnen
HY213 : zeedijk (50)	HYDRONET - Lijnen

- HY22 (Stuwen) :

HY221 : stuwdam	HYDRONET - Lijnen
HY222 : stuw	HYDRONET - Lijnen
HY223 : kleine stuw, watervalletje (10)	HYDRONET - Lijnen
HY224 : valdeur (10)	HYDROPNT - Punten

- HY23 (Kades) :

HY230 : steiger, aanlegsteiger, kade, vernauwingsdijk (50)	HYDRONET - Lijnen
HY231 : kaaimuur (10)	HYDRONET - Lijnen
HY232 : geleidewerk bij sluis (10)	HYDRONET - Lijnen
HY233 : aanlegsteiger (10)	HYDRONET - Lijnen

- HY24 (Sluizen) :

HY240 : sluis	HYDRONET en LANDUSE - Polygonen en HYDROPNT - Punten
HY241 : sluisdeur (10)	HYDRONET - Lijnen

- HY25 (Scheepslift) :

HY250 : scheepslift	HYDRONET, STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
---------------------	---

- HY26 (Duikers,grondduikers) :

HY261 : ingang grondduiker	HYDROPNT - Punten
HY262 : duikeringang (10)	HYDROPNT - Punten

- HY27 (Signalisatie) :

HY271 : lichtopstand	HYDROPNT - Punten
HY272 : baken	HYDROPNT - Punten
HY273 : dukdalf (10)	HYDROPNT - Punten
HY274 : vuurtoren	HYDROPNT en STRUCPNT - Punten

HY3 (Bathymetrie) :

HY310 : dieptelijn	HYDRONET - Lijnen
--------------------	-------------------

HY5 (Palen) :

HY510 : kilometerpaal langs hydrografienet

HYDROPNT - Punten

BNK (Bank) :

HYDRONET - Lijnen

Betekenis:

duidt op de aanwezigheid van parallelle taluds of wallen links en/of rechts van de as. (50)

Inhoud:

2 karakters waarvan het eerste het talud links van de as en het tweede het talud rechts van de as beschrijft.

- 1 : ophoging (50)
- 2 : afgraving (50)
- 3 : dijk, wal (50)
- 4 : geen talud (50)
- 8 : niet van toepassing
- 9 : onbekend

Voorbeelden :

- 12 : ophoging links van de as en afgraving rechts
- 41 : niets links van de as en ophoging rechts

HDC (Hydrological Depth Category) :

HYDRONET - Polygonen

Betekenis:

geeft de diepte aan van een zone van de Noordzee of Scheldemonding. (50)

Inhoud:

- 1 : 0 → 2 meter diep (50)
- 2 : 2 → 5 meter diep (50)
- 3 : 5 → 10 meter diep (50)
- 4 : 10 → 20 meter diep (50)
- 5 : meer dan 20 meter diep (50)

HDP (Hydrographic Depth) :

HYDRONET - Lijnen

Betekenis:

geeft de diepte aan van een dieptelijn.

Inhoud:

werkelijke absolute waarden

HYC (Hydrological Category) :

HYDRONET - Lijnen en Polygonen

Betekenis:

geeft aan of het over een permanente of een tijdelijke (intermitterend) waterloop gaat.

Inhoud:

- 1 : permanent
- 2 : intermitterend

LEV (Level) :

HYDRONET - Lijnen

Betekenis:

niveau van de objecten t.o.v. de grond.

Inhoud:

werkelijke waarden

NAV (Navigability) :

HYDRONET - Lijnen en Polygonen

Betekenis:

geeft het al of niet toegelaten zijn van commerciële scheepvaart aan.

Inhoud:

- 1 : bevaarbaar
- 2 : onbevaarbaar

TON (Tonage) :

HYDRONET - Lijnen en Polygonen

Betekenis:

geeft de maximaal toegelaten tonnenmaat aan.

Inhoud

werkelijke waarden (50)

WID (Width) :

HYDRONET - Lijnen

Betekenis:

geeft informatie over de breedte van de waterloop. Voor waterlopen waarvan de werkelijke oevers opgenomen zijn in de database is geen expliciete waarde bekend (WID = 0), de andere waterlopen worden in breedteklassen ingedeeld.

Inhoud:

- 0 : waterloop met gekarteerde oevers
- 10 : 0 → 3 meter (50)
- 11 : 0-1 (10)
- 12 : 1-2 (10)
- 13 : 2-3 (10)
- 20 : 3 → 15 meter (50)
- 24 : 3-4 (10)
- 25 : 4-5 (10)
- 26 : 5-6 (10)
- 27 : 6-7 (10)
- 28 : 7-8 (10)
- 30 : 15 → 25 meter (50)
- 40 : 25 → 50 meter (50)

LA LANDSCAPE

(Landschap)

Type :

LA1 (Relief) :

- | | |
|-----------------------------------|----------------------|
| LA110 : talud (50) | SCAPENET - Lijnen |
| LA111 : top groot talud (10) | SCAPENET - Lijnen |
| LA112 : Basis groot talud (10) | SCAPENET - Lijnen |
| LA113 : klein talud (10) | SCAPENET - Lijnen |
| LA114 : groot talud (10) | SCAPENET - Polygonen |
| LA120 : droge sloot | SCAPENET - Lijnen |
| LA130 : dijk, wal (50) | SCAPENET - Lijnen |
| LA131 : top grote dijk (10) | SCAPENET - Lijnen |
| LA132 : basis grote dijk (10) | SCAPENET - Lijnen |
| LA133 : kleine dijk (10) | SCAPENET - Lijnen |
| LA134 : grote dijk (10) | SCAPENET - Polygonen |
| LA140 : steilte (10) | SCAPENET - Lijnen |
| LA150 : steile rots (50) | SCAPENET - Polygonen |
| LA161 : duin | SCAPENET - Polygonen |
| LA162 : duinhelling (10) | SCAPENET - Lijnen |
| LA170 : terril (50) | SCAPEPNT - Punten |
| LA171 : hoogtelijn in terril (10) | SCAPENET - Lijnen |

LA2 (Kunstmatige obstakels):

- | | |
|--|-------------------|
| LA210 : muur | SCAPENET - Lijnen |
| LA220 : steunmuur (10) | SCAPENET - Lijnen |
| LA230 : grondvesten (10) | SCAPENET - Lijnen |
| LA240 : begrenzing ontoegankelijke zone (10) | SCAPENET - Lijnen |

LA3 (Historisch) :

- | | |
|---|-------------------|
| LA310 : kruis | SCAPEPNT - Punten |
| LA320 : paal (historisch, merkwaardig) | SCAPEPNT - Punten |
| LA330 : tumulus | SCAPEPNT - Punten |
| LA340 : megaliet (10) | SCAPEPNT - Punten |
| LA350 : monument, monumentaal standbeeld (10) | SCAPEPNT - Punten |

LA360 : grotingang (10)

SCAPEPNT - Punten

SPC (Symbol Position Category) :

SCAPENET - Lijnen

Betekenis:

dit attribuut is van toepassing voor kleine taluds, kleine dijken, droge sloten en steunmuren die in de TOP10V_GIS database opgenomen zijn. Afhankelijk van het al of niet parallel lopen aan een ander lineair element kan de onderlinge positie van de vector (lijnvormig object) en het voorziene symbool variëren. (10)

Inhoud:

- 1 : constructie 1 (10)
- 2 : constructie 2 (10)
- 3 : constructie 3 (10)

▪ **constructie1**

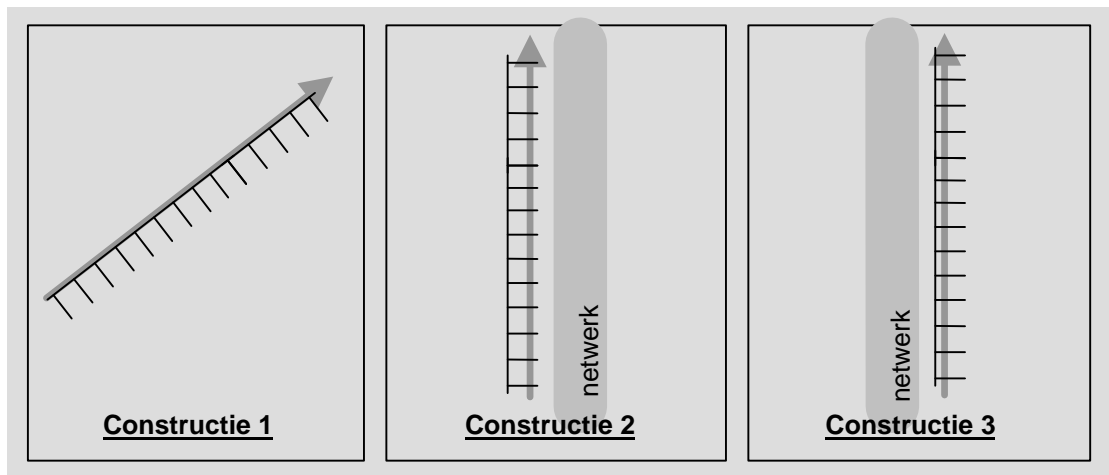
Lijn valt samen met de top van het element in het geval van taluds en kleine dijken, met het midden van de droge sloot of met de as van de steunmuur.

▪ **constructie 2-3**

Hier gaat het om elementen die parallel lopen aan andere lineaire elementen (bvb. een weg). Omwille van de breedte die de aan deze elementen verbonden symbolen innemen op de gedrukte kaart, is het soms nodig deze te verschuiven om te vermijden dat de lijnsymbolen gedeeltelijk over mekaar gedrukt worden en de kaart onduidelijk maken. De positionering van deze "verschoven" elementen gebeurt automatisch, rekening houdend met de breedte van het element waarmee ze parallel lopen. In deze gevallen ligt de lijn die het verplaatste element voorstelt in de database niet meer op de top van de kleine talud of dijk of op de as van het element.

Bij **constructie 2** gaat het om taluds naast netwerkelementen in afgraving, kleine dijken of steunmuren naast netwerkelementen.

Tot **constructie 3** behoren de taluds naast netwerkelementen in ophoging en droge sloten naast netwerkelementen.



VEG (Vegetation) :

SCAPENET - Lijnen en SCAPEPNT - Punten

Betekenis:

duidt op het soort vegetatie dat geassocieerd is met het betrokken object. (10)

Inhoud:

- 1 : loofhout (10)
- 2 : naaldhout (10)
- 3 : gemengd (loof- en naaldhout) (10)
- 0 : zonder vegetatie (10)

VPC (Vegetation Position Category) :

SCAPENET - Lijnen

Betekenis:

geeft de positie aan van vegetatie op kleine dijken, opgenomen in de TOP10V-GIS database. (10)

Inhoud:

- 1 : vegetatie op 1 zijde (10)

2 : vegetatie op 2 zijde (10)

RA RAIL (Spoorwegnet)

Type :

RA110 : spoor	RAILNET - Lijnen
RA210 : kabelspoor	RAILNET - Lijnen
RA311 : station (50)	RAILPNT - Punten
RA312 : halte voor reizigers	RAILPNT - Punten
RA313 : metrostation (10)	RAILPNT - Punten
RA510 : kilometerpaal langs spoorweg	RAILPNT - Punten

BNK (Bank) : **RAILNET - Lijnen**

Betekenis:

duidt op de aanwezigheid van parallelle taluds of wallen links en/of rechts van de as. (50)

Inhoud:

2 karakters waarvan het eerste het talud links van de as en het tweede het talud rechts van de as beschrijft.

- 1 : ophoging (50)
- 2 : afgraving (50)
- 3 : dijk (50)
- 4 : geen talud (50)
- 8 : niet van toepassing
- 9 : onbekend

Voorbeelden :

- 12 : ophoging links van de as en afgraving rechts van de as
- 41 : niets links van de as en ophoging rechts

BRC (Bridge Category) : **RAILNET - Lijnen**

Betekenis:

geeft aan over welk soort brug het gaat.

Inhoud:

- 11 : vaste brug (10)
- 12 : beweegbare brug (10)
- 13 : vaste hangbrug (10)

EXS (Existence Category) : **RAILNET - Lijnen**

Betekenis:

geeft het al of niet reeds in gebruik zijn van het spoor of kabelspoor aan.

Inhoud:

- 1 : operationeel
- 2 : in aanleg

LEV (Level) : **RAILNET - Lijnen**

Betekenis:

niveau van de objecten t.o.v. de grond.

Inhoud:

werkelijke waarden

LTN (Lane Track Number) : **RAILNET - Lijnen**

Betekenis:

geeft het aantal sporen aan dat door één lijn wordt voorgesteld.

Inhoud:

- 1 : enkelspoor
- 2 : dubbelspoor (10)
- 9 : meervoudig spoor (50)

RPS (Railroad Power Source) :

RAILNET - Lijnen

Betekenis:

geeft het al of niet geëlektrificeerd zijn van de sporen aan.

Inhoud:

- 1 : geëlektrificeerd
- 2 : niet-geëlektrificeerd

USE :

RAILNET- Lijnen en RAILPNT - Punten

Betekenis:

maakt een onderscheid tussen verschillende types van spoorlijnen en kabelsporen.

Inhoud:

- 10 : hogesnelheidslijn
- 20 : normaalspoor (10)
- 21 : spoor NMBS (50)
- 22 : garagespoor (50)
- 23 : toeristisch of industrieel (50)
- 30 : smalspoor
- 40 : zware metro (10)
- 51 : toeristisch (kabelspoor) (10)
- 52 : industrieel (kabelspoor) (10)

RO ROAD

(Wegennet)

Type :

RO1 (voor voertuigen) :

- | | |
|--------------------------------|--------------------------------|
| RO111 : wegas | ROADNET - Lijnen |
| RO112 : oppervlak van weg (10) | ROADNET en LANDUSE - Polygonen |
| RO113 : kruispunt (10) | ROADNET en LANDUSE - Polygonen |
| RO120 : aardeweg | ROADNET - Lijnen |
| RO130 : pontveer | ROADNET - Lijnen |
| RO140 : wad (10) | ROADNET - Lijnen |
| RO150 : parkeerterrein | ROADPNT - Punten |
| RO160 : wegversmalling (50) | ROADPNT - Punten |

RO2 (voor voetgangers en fietsers) :

- | | |
|----------------------------|------------------|
| RO210 : pad | ROADNET - Lijnen |
| RO220 : fietspad (10) | ROADNET - Lijnen |
| RO230 : voetveer | ROADNET - Lijnen |
| RO240 : voetgangerstunnel | ROADNET - Lijnen |
| RO250 : trap | ROADNET - Lijnen |
| RO260 : winkelgalerij (10) | ROADNET - Lijnen |
| RO270 : brandgang (10) | ROADNET - Lijnen |

RO3 : Versperringen

- | | |
|---|------------------|
| RO310 : versperring voor autoverkeer (10) | ROADNET - Lijnen |
|---|------------------|

RO5 : palen

- | | |
|---------------------------------|------------------|
| RO510 : kilometerpaal langs weg | ROADPNT - Punten |
|---------------------------------|------------------|

AFA (Available Facilities) :

ROADPNT - Punten

Betekenis:

geeft het al of niet aanwezig zijn van een servicestation (tankstation) bij parkeerterreinen aan.

Inhoud:

- 1 : met servicestation (50)
- 2 : zonder servicestation (50)

BNK (Bank) :

ROADNET - Lijnen

Betekenis:

duidt op de aanwezigheid van parallelle taluds of wallen links en/of rechts van de as. (50)

Inhoud:

2 karakters waarvan het eerste het talud links van de as en het tweede het talud rechts van de as beschrijft.

- 1 : ophoging (50)
- 2 : afgraving (50)
- 3 : dijk (50)
- 4 : geen talud (50)
- 8 : niet van toepassing
- 9 : onbekend

Voorbeelden :

- 12 : ophoging links van de as en afgraving rechts van de as
- 41 : niets links van de as en ophoging rechts

BRC (Bridge Category) :

ROADNET - Lijnen

Betekenis:

geeft aan over welk soort brug het gaat.

Inhoud:

- 10 : toegankelijk voor voertuigen (50)
- 11 : vaste brug (10)
- 12 : beweegbare brug (10)
- 13 : vaste hangbrug (10)
- 20 : toegankelijk alleen voor voetgangers (en fietsers)

(10,11,12,13 zijn allen toegankelijk voor voertuigen.)

BUA (Built-up-Area) :

ROADNET – Lijnen en Polygonen

Betekenis:

geeft aan of een weg al dan niet in stadsgebied gelegen is. In deze zones worden de wegen afgebakend door de huizenblokken en bestaat er geen precieze informatie in de database betreffende de breedte ervan.

Inhoud:

- 1 : buiten stadsgebied (10)
- 2 : binnen stadsgebied (grisé) (10)

EXS (Existence Category) :

ROADNET - Lijnen

Betekenis:

geeft het al of niet reeds in gebruik zijn van de weg aan.

Inhoud:

- 1 : Operationeel
- 2 : in aanleg

LEV (Level) :

ROADNET - Lijnen et Polygonen

Betekenis:

niveau van de objecten t.o.v. de grond.

Inhoud:

werkelijke waarden

LTN (Lane Track Number) :

ROADNET - Lijnen

Betekenis:

geeft het aantal rijstroken van een weg aan. (50)

Inhoud:

werkelijke waarden (50)

MED (Median Category) :

ROADNET - Lijnen

Betekenis:

duidt op het al of niet voorkomen van een middenberm in een weg. (50)

Inhoud:

- 1 : met middenberm (50)
- 2 : zonder middenberm (50)

NAM (Road Name) :

ROADNET - Lijnen

Betekenis:

geeft de naam (nummer) van de weg aan.

Inhoud:

werkelijke waarden (50)

RST (Road Surface Type) :

ROADNET - Lijnen

Betekenis:

geeft het soort verharding van de weg aan.

Inhoud:

- 0 : geen verharding
- 10 : vaste verharding/NAVO categorie X
- 20 : losse verharding (10)
- 21 : NAVO categorie Y (50)
- 22 : NAVO categorie Z (50)

USE :

ROADNET – Lijnen en Polygonen

Betekenis:

geeft aan over welk soort weg het gaat.

Inhoud:

- 10 : autosnelweg
- 11 : verkeerswisselaar (50)
- 20 : weg met nationale nummering
- 21 : primair nationaal (50)
- 22 : secundair nationaal (50)
- 30 : gewone straat in stadsgebied (grisé) (10)
- 31 : verbindingsweg
- 32 : plaatselijke weg
- 40 : weg met verkeersbeperking (10)
- 50 : plattelandsweg (50)

WID (Width) :

ROADNET - Lijnen

Betekenis:

geeft informatie over de breedte van de weg, voor wegen waarvan de werkelijke randen opgenomen zijn in de database is geen expliciete waarde bekend (WID = 0), de andere wegen worden in breedteklassen ingedeeld. Wegen in stadsgebied is geen precieze informatie over de breedte aanwezig, hier is de code -9: onbekend.

Inhoud:

- 0 : ware randen gekarteerd (10)
- 10 : 0 → 3.5 meter
- 20 : 3.5 → 5 meter
- 30 : 5 → 7 meter
- 40 : + 7 meter (50)
- 41 : 7 → 10.5 meter (10)
- 42 : 10.5 → 14 meter (10)
- 43 : 14 → 17 meter (10)
- 9 : weg in stadsgebied/onbekend (10)

ST STRUCTURE

(Structures)

Type :

ST1 (constructies voor industrie of landbouw) :

ST110 : industrieel gebouw (50)

STRUCNET en LANDUSE - Polygonen

ST111 : industrieel gebouw (in gebruik) (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST112 : industrieel gebouw (buiten gebruik) (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST113 : hangaar (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST120 : silo/opslagtank (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST121 : silo (voedingsproducten) (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST122 : opslagtank (50)	STRUCPNT - Punten
ST131 : serre	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST132 : boerderij (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST141 : koeltoren (10)	STRUCNET en LANDUSE – Poly (10) en STRUCPNT - Ptn (50)
ST142 : schoorsteen	STRUCPNT - Punten
ST143 : bedrijfsfakkel (10)	STRUCPNT - Punten
ST151 : windrad (10)	STRUCPNT - Punten
ST152 : watermolen (50)	STRUCPNT - Punten
ST153 : windmolen	STRUCPNT - Punten
ST154 : waterrad (10)	STRUCPNT - Punten
ST160 : gasstation (10)	STRUCPNT - Punten
ST170 : steen-, zandgroeve (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST180 : bovengrondse pijpleiding voor industriële producten	STRUCNET - Lijnen

ST2 (Service) :

ST210 : hospitaal of ziekenhuis (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST211 : niet-universitair ziekenhuis (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST212 : universitair ziekenhuis (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST220 : stadhuis of gemeentehuis	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST230 : schoolgebouw	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST240 : brandweerkazerne	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST250 : commercieel gebouw (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST260 : rijkswachtkazerne (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST270 : rusthuis (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST280 : gevangenis (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST291 : luchthaven (50)	CPL (50) - Polygonen
ST292 : landingsbaan (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST293 : landingsplaats voor helikopters (10)	STRUCPNT - Punten

ST3 (religieuze gebouwen) :

ST311 : religieus gebouw (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST312 : kerk of grote kapel buiten gebruik (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST313 : religieus gebouw (uitgez. katholieke en orthodoxe godsdienst) (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST320 : klooster (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST330 : abdij (50)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST340 : kerk (50)	STRUCPNT - Punten
ST350 : kapel (kleine en grote) (50)	STRUCPNT - Punten
ST351 : kleine kapel (10)	STRUCPNT - Punten
ST360 : Grot O.L.V. van Lourdes (10)	STRUCPNT - Punten

ST4 (Sport, vrijetijd) :

ST410 : sportcomplex (50)	CPL (50) - Polygonen
ST411 : gebouw voor sportbeoefening (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST412 : sportterrein (10)	STRUCPNT - Punten
ST413 : voetbalterrein (50)	STRUCPNT - Punten
ST414 : overdekte tribune (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST415 : niet-overdekte tribune (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST416 : openbaar overdekt zwembad (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST417 : openbaar openluchtzwembad (10)	STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
ST420 : golfterrein (50)	CPL (50) - Polygonen
ST430 : observatietoren (10)	STRUCPNT - Punten
ST440 : pretpark (50)	CPL (50) - Polygonen
ST450 : zoo (50)	CPL (50) - Polygonen

ST460 : renbaan (50) STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
 ST461 : piste van renbaan (50) STRUCNET en LANDUSE - Polygonen

ST5 (Historisch, monument) :

ST510 : historische ruïne STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
 ST520 : vesting (50) STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
 ST530 : kasteel (50) STRUCPNT - Punten
 ST541 : monument (10) STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
 ST542 : monumentale trap (10) STRUCNET en LANDUSE - Polygonen

ST6 (Telecommunicatie) :

ST610 : telecommunicatiemast (10) STRUCPNT - Punten
 ST611 : telecommunicatiemast (burgerlijk) (50) STRUCPNT - Punten
 ST612 : telecommunicatiemast (militaire veiligheid) (50) STRUCPNT - Punten
 ST620 : telecommunicatietoren (10) STRUCPNT - Punten
 ST630 : paraboolantenne (10) STRUCPNT - Punten
 ST640 : radiobaken (10) STRUCPNT - Punten

ST7 (Water)

ST711 : Reservoir voor drinkwater STRUCPNT - Punten
 ST712 : watertoren STRUCPNT - Punten
 ST720 : gebouw voor drinkwaterwinning en -voorziening STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
 ST721 : pompstation (50) STRUCPNT - Punten
 ST730 : zuiveringsstation (50) CPL (50) - Polygonen
 ST731 : zuiveringsbekken (50) STRUCPNT - Punten
 ST740 : bemalingsinstallatie (drainage) STRUCPNT - Punten
 ST750 : bovengrondse pijpleiding voor water STRUCNET - Lijnen

ST9 (Andere) :

ST911 : gewoon gebouw STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
 ST912 : gebouw van openbaar nut of merkwaardig gebouw STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
 ST913 : hoog gebouw (hoger dan 50m) (10) STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
 ST914 : bouwvallig gebouw (10) STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
 ST915 : bebouwde wijk (50) STRUCNET en LANDUSE - Polygonen
 ST920 : toren STRUCPNT - Punten
 ST931 : begraafplaats STRUCNET en LANDUSE - Polygoones en STRUCPNT - Punten (50)
 ST932 : kleine begraafplaats (10) STRUCPNT - Punten
 ST940 : luchthal (10) STRUCNET en LANDUSE - Polygonen

HGT (Height) :

STRUCPNT - Punten

Betekenis:

hoogte van masten en torens.

Inhoud:

- 1 : = 100 meter (10)
- 2 : > 100 meter (10)

VE VEGETATION

(Vegetatie)

Type :

- VE1 (Bomen) :

VE110 : loofhout (50) LANDUSE - Polygonen
 VE111 : hoogstammig loofhout zonder ondergroei van struiken (10) LANDUSE - Polygonen
 VE112 : hakhout (10) LANDUSE - Polygonen
 VE113 : middelhout of hoogstammig loofhout met ondergroei van struiken (10) LANDUSE - Polygonen
 VE114 : populierenaanplant(10) LANDUSE - Polygonen
 VE120 : naaldhout LANDUSE - Polygonen
 VE130 : gemengd loof- en naaldhout (50) LANDUSE - Polygonen
 VE131 : gemengd loof- en naaldhout zonder dominant (10) LANDUSE - Polygonen

VE132 : gemengd loof- en naaldhout met dominantie van (10)	LANDUSE - Polygonen
VE133 : gemengd loof- en naaldhout met dominantie van (10)	LANDUSE - Polygonen
VE140 : boomgaard	LANDUSE - Polygonen
VE150 : boomkwekerij	LANDUSE - Polygonen
VE160 : bomenrij	SCAPENET - Lijnen
VE170 : merkwaardige boom	SCAPEPNT - Punten
VE180 : alleenstaande boom (10)	SCAPEPNT - Punten

- VE2 (Middelhoge vegetatie) :

VE210 : heide (alle types gegroepeerd) (50)	LANDUSE - Polygonen
VE211 : heide (10)	LANDUSE - Polygonen
VE212 : heide met kreupelhout (10)	LANDUSE - Polygonen
VE213 : heide met loofhout (10)	LANDUSE - Polygonen
VE214 : heide met naaldhout (10)	LANDUSE - Polygonen
VE220 : struikgewas of kreupelhout (10)	LANDUSE - Polygonen
VE231 : ruderaal vegetatie, ruigte (10)	LANDUSE - Polygonen
VE232 : ruderaal vegetatie met opslag van struiken (10)	LANDUSE - Polygonen
VE240 : rietveld (10)	LANDUSE - Polygonen
VE250 : haag (10)	SCAPENET - Lijnen
VE260 : houtkant (10)	SCAPENET - Lijnen
VE270 : struik (10)	SCAPEPNT - Punten

- VE3 (Lage vegetatie) :

VE310 : grasperk, andere graslanden	LANDUSE - Polygones
VE320 : hooi- of weiland (10)	LANDUSE - Polygones
VE330 : tuin (10)	LANDUSE - Polygones
VE340 : land- of tuinbouwgrond (10)	LANDUSE - Polygones

LEV (Level) :

LANDUSE - Polygones

Betekenis:

niveau van de objecten t.o.v. de grond.

Inhoud:

Werkelijke waarden (10)

VEG (Vegetation) :

SCAPENET - Lijnen en SCAPEPNT - Punten

Betekenis:

duidt op het soort vegetatie dat geassocieerd is met het betrokken object. (10)

Inhoud:

- 1 : loofhout (10)
- 2 : naaldhout (10)
- 3 : gemengd (loof- en naaldhout) (10)

LIJST VAN OBJECTEN

Type	Naam	Data laag	pag.
AD110	: staatsgrens	ADMINET - Lijnen	4
AD120	: gewestgrens	ADMINET - Lijnen	4
AD130	: provinciegrens	ADMINET - Lijnen	4
AD140	: grens van een arrondissement	ADMINET - Lijnen	4
AD150	: gemeentegrens	ADMINET - Lijnen	4
AD250	: gemeente	ADMINET - Polygonen	4
AD310	: grenspaal (10)	ADMIPNT - Punten	4
<hr/>			
AL110	: hoofdhoogtelijn	ALTINET (10) - Lijnen	5
AL120	: gewone hoogtelijn	ALTINET (10) - Lijnen	5
AL130	: tussenhoogtelijn	ALTINET (10) - Lijnen	5
AL210	: punt met gekende hoogte	ALTIPNT - Punten	5
AL220	: bathymetrisch punt (50)	ALTIPNT - Punten	5
AL230	: geodetisch punt op de grond (50)	ALTIPNT - Punten	5
AL240	: geodetisch punt op een hoogte (50)	ALTIPNT - Punten	5
<hr/>			
EL110	: bovengrondse hoogspanningslijn (+70kV)	ELECNET - Lijnen	6
EL210	: elektriciteitscentrale	ELECNET - Polygonen	6
		STRUCNET - Polygonen	19
		CPL - Polygonen	5
EL220	: transformatorstation (complex) (50)	ELECNET - Polygonen	6
		STRUCNET - Polygonen	19
		CPL - Polygonen	5
EL221	: transformatorstation (technisch gebouw) (10)	ELECNET - Polygonen	6
		STRUCNET - Polygonen	19
EL222	: transformatorstation (omheining) (10)	ELECNET - Lijnen	6
EL230	: windturbine/windrad (50)	ELECPNT - Punten	6
		STRUCPNT - Punten	20
EL231	: windturbine (10)	ELECPNT - Punten	6
		STRUCPNT - Punten	20
EL240	: hoogspanningsmast (10)	ELECPNT - Punten	6
		STRUCPNT - Punten	20
<hr/>			
GS110	: zand (10)	LANDUSE - Polygonen	10
GS111	: droog zand (50)	LANDUSE - Polygonen	10
GS112	: vochtig zand (50)	LANDUSE - Polygonen	10
GS120	: Slikke	LANDUSE - Polygonen	10
GS130	: Schorre	LANDUSE - Polygonen	10
GS200	: Rots	LANDUSE - Polygonen	10
GS300	: Steriel oppervlak (10)	LANDUSE - Polygonen	10
<hr/>			
HY111	: as van waterloop	HYDRONET - Lijnen	6
HY112	: oppervlak van waterloop	HYDRONET - Polygonen	8
		LANDUSE - Polygonen	10
HY113	: verbreding van de rivier (50)	HYDRONET - Polygonen	8
		LANDUSE - Polygonen	10

Type	Naam	Datalaag	pag.
HY120	: meer, vijver, poel, bassin (10)	HYDRONET - Polygonen	8
		LANDUSE - Polygonen	10
HY121	: vijver (50)	HYDRONET - Polygonen	8
		LANDUSE - Polygonen	10
HY122	: overstromingsbekken (50)	HYDRONET - Polygonen	8
		LANDUSE - Polygonen	10
HY130	: moeras (50)	HYDRONET - Polygonen	8
HY131	: moeras (10)	HYDRONET - Polygonen	8
		LANDUSE - Polygonen	10
HY132	: moerassige grond (10)	HYDRONET - Polygonen	8
HY140	: Noordzee (10)	HYDRONET - Polygonen	8
		LANDUSE - Polygonen	10
HY141	: dieptezone Noordzee en zeemond van de Schelde) (50)	HYDRONET - Polygonen	8
		LANDUSE - Polygonen	10
HY150	: waterpunt (bron, fontein, put) (50)	HYDROPNT - Punten	9
HY151	: bron (10)	HYDROPNT - Punten	9
HY152	: Fontein (10)	HYDROPNT - Punten	9
HY153	: Put (10)	HYDROPNT - Punten	9
HY211	: golfbreker	HYDRONET - Lijnen	6
HY212	: havenhoofd (50)	HYDRONET - Lijnen	6
HY213	: zeedijk (50)	HYDRONET - Lijnen	6
HY221	: stuwdam	HYDRONET - Lijnen	6
HY222	: stuw	HYDRONET - Lijnen	6
HY223	: kleine stuw, watervalletje (10)	HYDRONET - Lijnen	6
HY224	: valdeur (10)	HYDROPNT - Punten	9
HY230	: steiger, aanlegsteiger, kade, vernauwingsdijk (50)	HYDRONET - Lijnen	6
HY231	: kade (10)	HYDRONET - Lijnen	6
HY232	: geleidewerken (10)	HYDRONET - Lijnen	6
HY233	: steiger (10)	HYDRONET - Lijnen	6
HY240	: sluis	HYDRONET - Polygonen	8
		LANDUSE - Polygonen	10
		HYDROPNT - Punten	9
HY241	: sluisdeur (10)	HYDRONET - Lijnen	6
HY250	: scheepslift	HYDRONET - Polygonen	8
		STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	10
HY261	: ingang grondduiker	HYDROPNT - Punten	9
HY262	: duikeringang (10)	HYDROPNT - Punten	9
HY271	: lichtopstand	HYDROPNT - Punten	9
HY272	: baken	HYDROPNT - Punten	9
HY273	: dukdalf (10)	HYDROPNT - Punten	9
HY274	: vuurtoren	HYDROPNT - Punten	9
		STRUCPNT - Punten	20
HY310	: dieptelijn	HYDRONET - Lijnen	6
HY510	: kilometerpaal langs hydrografienet	HYDROPNT - Punten	9
LA110	: talud (50)	SCAPENET - Lijnen	16
LA111	: top groot talud (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA112	: Basis groot talud (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA113	: klein talud (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA114	: groot talud (10)	SCAPENET - Polygonen	18
LA120	: droge sloot	SCAPENET - Lijnen	16
LA130	: dijk, wal (50)	SCAPENET - Lijnen	16
LA131	: top grote dijk (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA132	: basis grote dijk (10)	SCAPENET - Lijnen	16

Type	Naam	Datalaag	pag.
LA133	: kleine dijk (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA134	: grote dijk (10)	SCAPENET - Polygonen	18
LA140	: steilte (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA150	: steile rots (50)	SCAPENET - Polygonen	18
LA161	: duin	SCAPENET - Polygonen	18
LA162	: duinhelling (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA170	: terril (50)	SCAPEPNT - Punten	18
LA171	: hoogtelijn in terril (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA210	: muur	SCAPENET - Lijnen	16
LA220	: steunmuur (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA230	: grondvesten (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA240	: begrenzing ontoegankelijke zone (10)	SCAPENET - Lijnen	16
LA310	: kruis	SCAPEPNT - Punten	18
LA320	: paal (historisch, merkwaardig)	SCAPEPNT - Punten	18
LA330	: tumulus	SCAPEPNT - Punten	18
LA340	: megaliet (10)	SCAPEPNT - Punten	18
LA350	: monument, monumentaal standbeeld (10)	SCAPEPNT - Punten	18
LA360	: grotingang (10)	SCAPEPNT - Punten	18
<hr/>			
RA110	: spoor	RAILNET - Lijnen	11
RA112	: oppervlak spoorbaan	LANDUSE - Polygonen	10
RA210	: kabelspoor	RAILNET - Lijnen	11
RA311	: station (50)	RAILPNT - Punten	12
RA312	: halte voor reizigers	RAILPNT - Punten	12
RA313	: metrostation (10)	RAILPNT - Punten	12
RA510	: kilometerpaal langs spoorweg	RAILPNT - Punten	12
<hr/>			
RO111	: wegas	ROADNET - Lijnen	13
RO112	: oppervlak van weg (10)	ROADNET - Polygonen	15
		LANDUSE - Polygonen	10
RO113	: kruispunt (10)	ROADNET - Polygonen	15
		LANDUSE - Polygonen	10
RO120	: aardeweg	ROADNET - Lijnen	13
RO130	: pontveer	ROADNET - Lijnen	13
RO140	: wad (10)	ROADNET - Lijnen	13
RO150	: parkeerterrein	ROADPNT - Punten	16
RO160	: wegversmalling (50)	ROADPNT - Punten	16
RO210	: pad	ROADNET - Lijnen	13
RO220	: fietspad (10)	ROADNET - Lijnen	13
RO230	: voetveer	ROADNET - Lijnen	13
RO240	: voetgangerstunnel	ROADNET - Lijnen	13
RO250	: trap	ROADNET - Lijnen	13
RO260	: winkelgalerij (10)	ROADNET - Lijnen	13
RO270	: brandgang (10)	ROADNET - Lijnen	13
RO310	: versperring voor autoverkeer (10)	ROADNET - Lijnen	13
RO510	: kilometerpaal langs weg	ROADPNT - Punten	16
<hr/>			
ST110	: industrieel gebouw (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST111	: industrieel gebouw (in gebruik) (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST112	: industrieel gebouw (buiten gebruik) (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)

Type	Naam	Data laag	pag.
ST113	: hangaar (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST120	: silo/opslagtank (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST121	: silo (voedingsproducten) (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST122	: opslagtank (50)	STRUCPNT - Punten	20
ST131	: serre	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST132	: boerderij (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST141	: koeltoren	STRUCNET - Polygonen (10)	19
		LANDUSE - Polygonen (10)	(10)
		STRUCPNT - Ptn (50)	20
ST142	: schoorsteen	STRUCPNT - Punten	20
ST143	: bedrijfsfakkel (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST151	: windrad (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST152	: watermolen (50)	STRUCPNT - Punten	20
ST153	: windmolen	STRUCPNT - Punten	20
ST154	: waterrad (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST160	: gasstation (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST170	: steen-, zandgroeve (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST180	: bovengrondse pijpleiding voor industriële producten	STRUCNET - Lijnen	18
ST210	: hospitaal of ziekenhuis (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST211	: niet-universitair ziekenhuis (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST212	: universitair ziekenhuis (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST220	: stadhuis of gemeentehuis	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST230	: schoolgebouw	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST240	: brandweerkazerne	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST250	: commercieel gebouw (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST260	: rijkswachtkazerne (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST270	: rusthuis (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST280	: gevangenis (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST291	: luchthaven (50)	CPL (50) - Polygonen	5
ST292	: landingsbaan (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST293	: landingsplaats voor helikopters (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST311	: religieus gebouw (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST312	: kerk of grote kapel buiten gebruik (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST313	: religieus gebouw (uitgez. katholieke en orthodoxe godsdienst) (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST320	: klooster (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)

Type	Naam	Data laag	pag.
ST330	: abdij (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST340	: kerk (50)	STRUCPNT - Punten	20
ST350	: kapel (kleine en grote) (50)	STRUCPNT - Punten	20
ST351	: kleine kapel (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST360	: Grot O.L.V. van Lourdes (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST410	: sportcomplex (50)	CPL (50) - Polygonen	5
ST411	: gebouw voor sportbeoefening (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST412	: sportterrein (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST413	: voetbalterrein (50)	STRUCPNT - Punten	20
ST414	: overdekte tribune (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST415	: niet-overdekte tribune (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST416	: openbaar overdekt zwembad (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST417	: openbaar openluchtwembad (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST420	: golfterrein (50)	CPL (50) - Polygonen	5
ST430	: observatietoren (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST440	: pretpark (50)	CPL (50) - Polygonen	5
ST450	: zoo (50)	CPL (50) - Polygonen	5
ST460	: renbaan (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST461	: piste van renbaan (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST510	: historische ruïne	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST520	: vesting (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST530	: kasteel (50)	STRUCPNT - Punten	20
ST541	: monument (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST542	: monumentale trap (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST610	: telecommunicatiemast (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST611	: telecommunicatiemast (burgerlijk) (50)	STRUCPNT - Punten	20
ST612	: telecommunicatiemast (militaire veiligheid) (50)	STRUCPNT - Punten	20
ST620	: telecommunicatietoren (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST630	: paraboolantenne (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST640	: radiobaken (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST711	: Reservoir voor drinkwater	STRUCPNT - Punten	20
ST712	: watertoren	STRUCPNT - Punten	20
ST720	: gebouw voor drinkwaterwinning en -voorziening	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST721	: pompstation (50)	STRUCPNT - Punten	20
ST730	: zuiveringsstation (50)	CPL (50) - Polygonen	5
ST731	: zuiveringsbekken (50)	STRUCPNT - Punten	20
ST740	: bemalingsinstallatie (drainage)	STRUCPNT - Punten	20
ST750	: bovengrondse pijpleiding voor water	STRUCNET - Lijnen	18
ST911	: gewoon gebouw	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST912	: gebouw van openbaar nut of merkwaardig gebouw	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST913	: hoog gebouw (hoger dan 50m) (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)

Type	Naam	Data laag	pag.
ST914	: bouwvallig gebouw (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST915	: bebouwde wijk (50)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
ST920	: toren	STRUCPNT - Punten	20
ST931	: begraafplaats	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
		STRUCPNT - Punten (50)	20
ST932	: kleine begraafplaats (10)	STRUCPNT - Punten	20
ST940	: luchthal (10)	STRUCNET - Polygonen	19
		LANDUSE - Polygonen	(10)
VE110	: loofhout (50)	LANDUSE - Polygonen	10
VE111	: hoogstammig loofhout zonder ondergroei van struiken (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE112	: hakhout (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE113	: middelhout of hoogstammig loofhout met ondergroei van struiken (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE114	: populierenaanplant(10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE120	: naaldhout	LANDUSE - Polygonen	10
VE130	: gemengd loof- en naaldhout (50)	LANDUSE - Polygonen	10
VE131	: gemengd loof- en naaldhout zonder dominant (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE132	: gemengd loof- en naaldhout met vooral loofhout (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE133	: gemengd loof- en naaldhout met vooral naaldhout (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE140	: boomgaard	LANDUSE - Polygonen	10
VE150	: boomkwekerij	LANDUSE - Polygonen	10
VE160	: bomenrij	SCAPENET - Lijnen	16
VE170	: merkwaardige boom	SCAPEPNT - Punten	18
VE180	: alleenstaande boom (10)	SCAPEPNT - Punten	18
VE210	: heide (alle types gegroepeerd) (50)	LANDUSE - Polygonen	10
VE211	: heide (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE212	: heide met kreupelhout (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE213	: heide met loofhout (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE214	: heide met naaldhout (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE220	: struikgewas of kreupelhout (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE231	: ruderaale vegetatie, ruigte (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE232	: ruderaale vegetatie met opslag van struiken (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE240	: rietveld (10)	LANDUSE - Polygonen	10
VE250	: haag (10)	SCAPENET - Lijnen	16
VE260	: houtkant (10)	SCAPENET - Lijnen	16
VE270	: struik (10)	SCAPEPNT - Punten	18
VE310	: grasperk, andere graslanden	LANDUSE - Polygones	10
VE320	: hooi- of weiland (10)	LANDUSE - Polygones	10
VE330	: tuin (10)	LANDUSE - Polygones	10
VE340	: land- of tuinbouwgrond (10)	LANDUSE - Polygones	10